

# MANUAL DE INSTRUCCIONES

*High Technology Electric Reel*  
**KAIGEN**

**FORZA 3** 1200hp  
special electric high power

Gracias por adquirir un carrete eléctrico Banax.

Por favor lea cuidadosamente las instrucciones antes de su uso, y use el carrete de la forma mas correcta y segura atendiendo a las instrucciones.

Por favor mantenga este manual con el carrete ya que incluye detalles muy importantes sobre el uso del carrete

## ÍNDICE

1. Atención de Seguridad	2	8. Instrucciones de Manejo		9. Seguridad	26-27
2. Advertencias de manejo	3-4	* Parada automática en la borda	14-15	10. Diagnóstico de averías	28
3. Cuidando el carrete	5	* Situando la superficie del agua	16-17	11. Despiece	29-30
4. Características y Función Principal	6	* Función soltado de línea	18		
5. Partes del carrete y su función	7	* Enrollado automática y Cambio de Velocidad	19		
6. Partes de la Computadora	8	* Modo de alta velocidad	20		
7. Preparativos antes de su uso		* Memorización de la profundidad	21-22		
* Método de conexión a corriente	9	* Modo Profundidad	23-24		
* Bobinado del carrete	10-13	* Corrección de corte de línea	25		

1

# Atención de Seguridad

● Por favor, leer bien antes de su uso ●

## ! Peligro



- Asegurese de que el dedo no se encuentre entre el guía hilos y el cuerpo principal del carrete

## ! Atención



- No Sujete la linea mientras se libera o recoja linea, el sedal podría cortarle un dedo
- No use el carrete para otro uso que no sea pescar
- No usar trapos sucios con grasa ni gasolina, todas las partes del carrete están lubricadas



- No toque las piezas giratorias con el carrete en funcionamiento. Riesgo de herida
- Pulse el botón ON/OFF después de comprobar si la parada automática esta activado



- No desmonte ni manipule el carrete sera motivo de averías y mal funcionamiento



- Use solo baterías con el voltaje estimado, de usar otras fuera de la especificación, puede dañar el carrete



- Cuando el carrete se empape de agua, por favor, no lo lave.

## 2

## Advertencia de manejo

### 1 Respecto a la tensión de alimentación

La tensión de alimentación del carrete es exclusivamente de 12 Voltios de corriente continua (DC 12V) y no es viable para otras alimentaciones (Alimentación domestica (AC110, 220V) o Corriente continua de 24 V (DC24V).

- El carrete no puede funcionar con un nivel bajo de batería, esto pueda ocasionar una caída de tensión, le aconsejamos que la batería no descienda nunca de 1000 mA.
- Cuando la tensión de alimentación es inestable ya por un mal cableado o uso de un generador, el rendimiento normal es imposible, y el mecanismo de protección del carrete suspendera las operaciones. Por favor, utilice la batería exclusiva para carrete eléctrico.
- Use una batería completamente cargada.
- Un mal funcionamiento de la corriente eléctrica puede ocurrir a causa del oxido en el terminal. Si no es el óxido en el carrete, por favor, utilice el carrete después de limpiar el óxido por completo.



DC 12V  
(1000mAh)



AC110V, 220V



DC24V

● Compruebe esta lista antes de salir ●

- Si deja la batería solo durante mucho tiempo, es posible que la descarga natural puede reducir la capacidad de la batería. Antes de ir a pescar, por favor, cargue la batería totalmente.
- A veces, no se puede utilizar el voltaje de la barco por el tipo de tensión instalada a bordo. Sugerimos comprobar la tensión antes de su uso.

## Advertencia de manejo

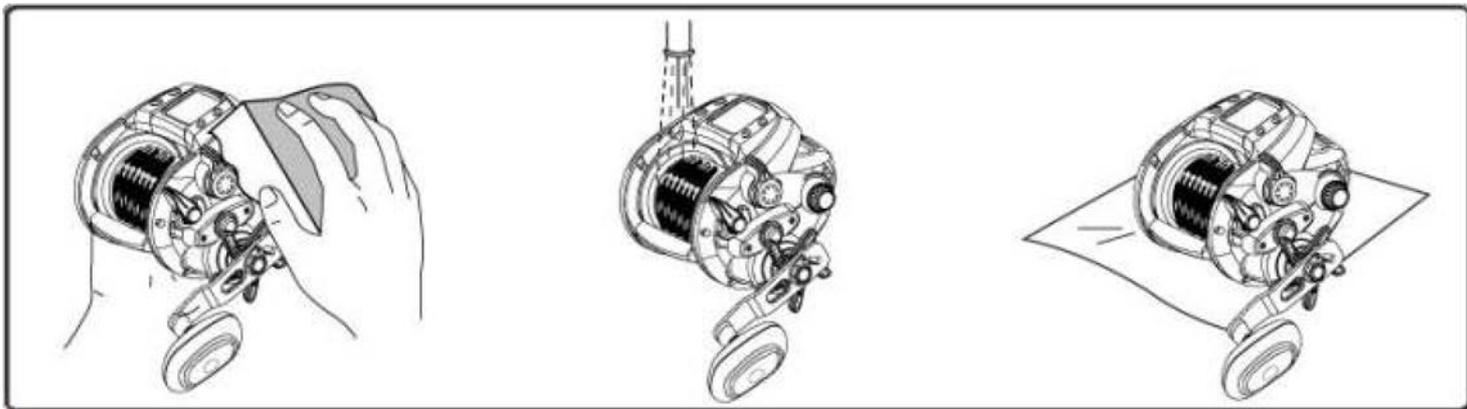
### 2 Sobre el cable de alimentación

- Cuando conecte el carrete a la alimentación es necesario que use el cable de corriente incluido en el embalaje del carrete.  
No utilizar otro cable a no ser un recambio original.
- Maneje el cable con cuidado.  
Un enrollado o doblado del cable sobre el carrete puede ser causa de un mal funcionamiento.
- Después de su uso, limpiar las partes del cable con una toalla humedecida con agua dulce, secar y guardar. No lavar bajo el agua.
- Para desconectar sujete el conjunto por el conector, no tirar del cable.

### 3 Sobre el cuerpo del carrete

- Si enroca, no tire de la caña ni del carrete violentamente
- Proteja el carrete de golpes y caídas accidentales
- al colocarlo en el portacañas tenga cuidado de no golpear el cuerpo ni dañar el cable eléctrico

## 3 Método de manejo del carrete



**1** Limpie las partes contaminadas del cuerpo del carrete con una esponja o toalla humedecida con agua dulce y jabón

**2** Retirar el jabón y la suciedad rociando agua sobre el carrete. Rocíe agua sobre la bobina para retirar la sal depositada en el sedal.

**3** Antes de guardarlo dejar secar para retirar la humedad. No exponer al sol durante el secado.

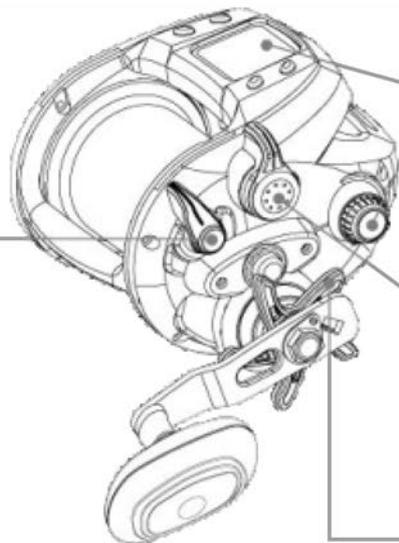
### ! Atención

- Use un jabón neutro
- No lave el carrete debajo del agua
- Después de lavar el carrete, guardelo en un sitio seco y aireado
- Nunca eche aceite en las partes del freno, puede causar un deterioro de la potencia de freno
- Tape el conector cuando no use el carrete para una buena protección del mismo

## Características y función principal

Control de Velocidad	Controla el encendido/apagado. Regula la velocidad de recogida del sedal
Freno	Freno potente y de ajuste suave fabricad con duraderos discos de carbón
Moment Move	Esta función resuelve las marañas del sedal
Parada automática en la borda	Esta función permite ajustar la parada del carrete a la altura de la borda de la embarcación
Alta Velocidad	Esta función permite recuperar el sedal a altas velocidades
Situando la superficie del agua	Configura la superficie del agua como nivel "0" metros. Esto permite calcular la profundidad de una manera mas correcta
Soltar Sedal	El motor ayuda a girar la bobina, para que pueda liberar el aparejo de pesca a la posición que deseas de forma rápida
Ir a Profundidad memorizada	Al soltar el sedal, al llegar a una profundidad previamente memorizada sonará una alarma de aviso
Memorizar profundidad	Memoriza un punto de memoria donde se a localizado un posible banco de peces
Modo Fondo	Visualiza la posición del aparejo empezando a contar desde el fondo
Corrección de línea cortada	Esta función permite corregir la corrección de datos cuando el sedal se corta durante la acción de pesca

## Partes del carrete y su función



### COMPUTADORA

#### FRENO ANTI-ENREDOS

Controla la rotación de la bobina para prevenir enredos en el bobinado cuando se libera sedal.

#### PALANCA DE VELOCIDAD

Controla el encendido y apagado del carrete (ON/OFF). Pulsando la palanca hacia adelante, incrementamos velocidad (potencia) y empujandola hacia atrás reducimos velocidad (potencia).

#### PALANCA DE EMBRAGUE

Controla la liberación y recuperación del sedal. Moviendo la palanca hacia adelante esta en posición "ON" y moviendo la palanca hacia atrás queda en posición "OFF"

ON: Recuperación de Sedal  
OFF: La bobina queda libre y el seda puede ser soltado.

#### FRENO DE ESTRELLA

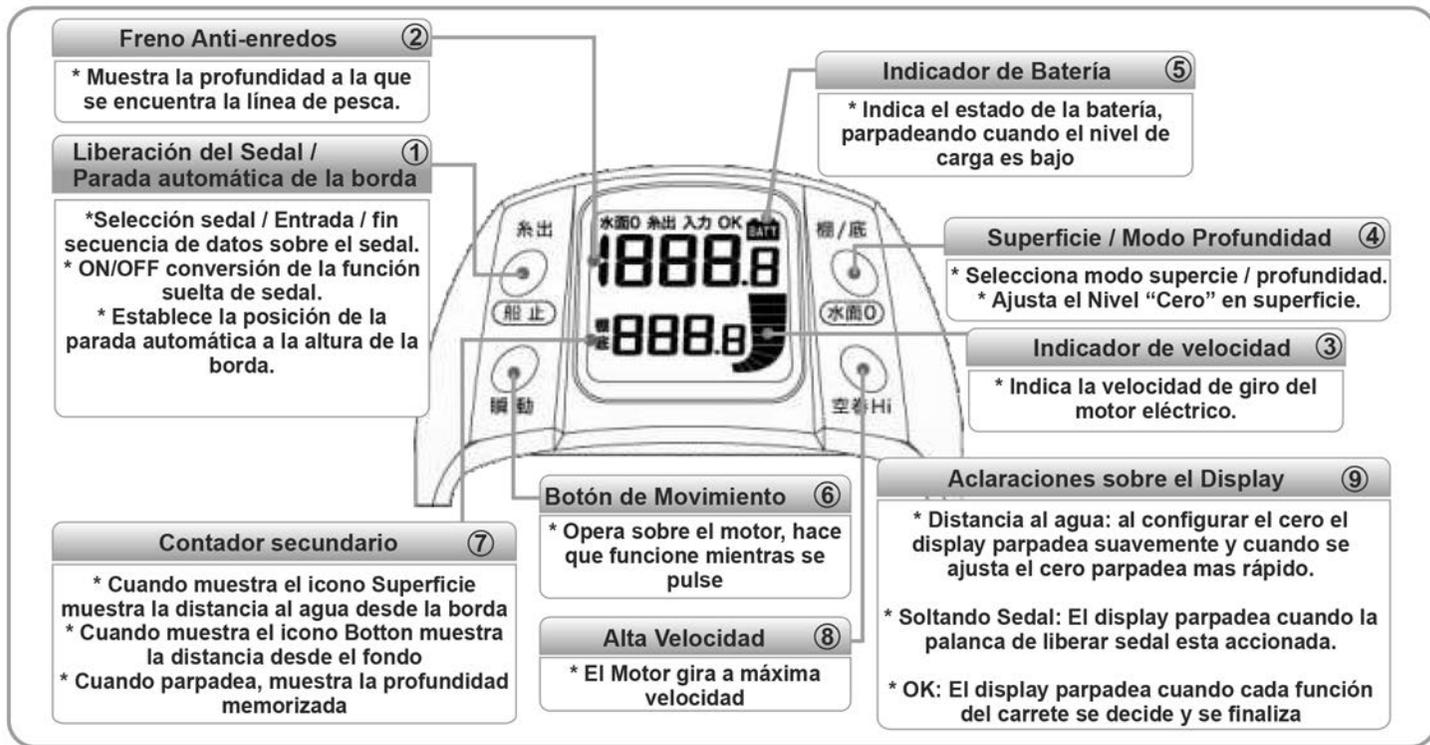
Controla la potencia de frenado para evitar un posible corte del sedal por exceso de potencia.

#### CONECTOR ALIMENTACIÓN

Proporciona alimentación al carrete a través del cable eléctrico suministrado junto con el equipo



## 6 Partes de la computadora



### ! Atención

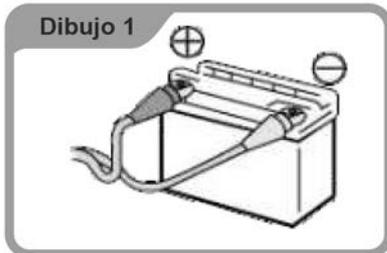
- El la imagen todas las funciones del Display aparecen iluminadas para la explicación
- El Display LCD se vuelve ilegible en temperaturas fuera del rango de -10°C a +60°C

# 7 Preparativos antes de su uso

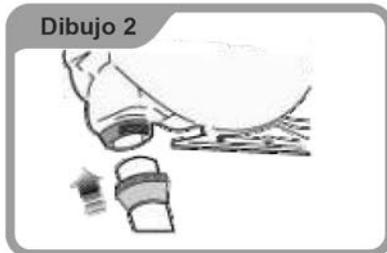
## Método de conexión a corriente

- 1 Conecte las pinzas a la batería (Dibujos 1):  
Pinza Roja a la borna (+)  
Pinza negra a la borna (-)
  - 2 Enchufe el conector en el carrete y apriete la rosca de la que dispone (Dibujos 2)
  - 3 Si la conexión está bien realizada, la alarma de conexión sonará y el display mostrará la configuración inicial
  - 3 Si el carrete ya tiene puesto el sedal, el display se mostrará tal cual aparece en el Dibujo 4
- En el Dibujo 4, si la batería está en correcto estado, el icono de la batería desaparecerá en 5 minutos, si la marca de la batería no desaparece, es que está baja de carga, cárguela o sustituyala
  - Si el estado del display es el del Dibujo 4 (Finalización de la entrada de datos sedal), no se puede utilizar la función de paro automático a la borda (5m) por su seguridad
  - Si la Parada automática a la borda no está ajustada, por defecto será de 5 m.
  - Si se configura la distancia al agua a más de 5 m. se puede usar la función de recuperación automática

Dibujo 1



Dibujo 2



Dibujo 3



Dibujo 4



## ! Atención

- 1 Si se desconecta y conecta de nuevo, no perderá los datos (función copia de seguridad)
- 2 Transcurridos 5 minutos de desconexión, los datos siguen memorizados, pero no son mostrados

## 7 Preparativos antes de su uso

### Carga de Sedal. Método - A

- Utilizando un sedal prefijado

Este carrete dispone de 4 tipos de sedal prefijados

PE6-1000m.

PE8-800m.

PE10-600m.

PE12-500m.

- 1 Conecte ate el sedal a la bobina del carrete pasándolo previamente por el guía hilos.
- 2 Compruebe que el display se encuentra tal y como se muestra en el Dibujo 5 después de haber conectado el carrete (si ya esta cargado de sedal, la indicación es diferente)
- 3 Pulse los botones 1 [船止/糸出] y 4 [棚/底・水面] de la computadora (Página 8) al mismo tiempo y el display se mostrará como en el Dibujo 6
- 4 Mediante pulsaciones en el botón 1 [船止/糸出] (Página 8) seleccione el tipo de sedal, cada vez que pulse el botón el display irá cambiando tal y como se muestra en el Dibujo 7

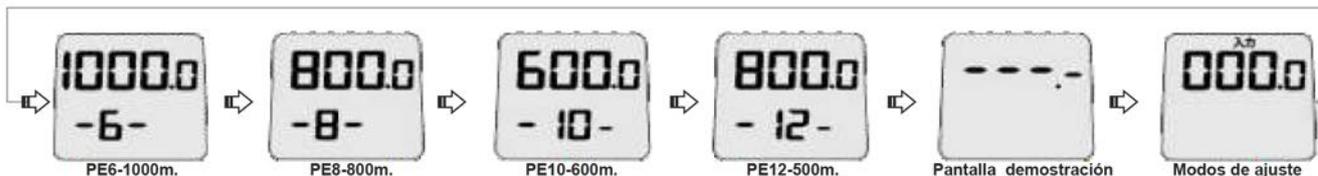
Dibujo 5



Dibujo 6



Dibujo 7



## 7 Preparativos antes de su uso

- 5 Una vez seleccionado pulse la palanca de encendido/apagado (Página 7) y comience a bobinar el sedal
- 6 El motor se parará automáticamente 15 metros antes de la finalización de la carga seleccionada. rebobine a mano los 15 metros restantes o pulsando el botón 6 (Página 8)
- 7 Cuando termine el bobinado, pulse el botón 4 (Página 8) [棚/底・水面] y se completará la entrada de datos, tal y como se muestra en el Dibujo 8.



### ! Atención

- 1 Cuando bobine el sedal en el carrete, necesita dar una carga de 2 a 3 Kg. Ponga la palanca de velocidad a la posición máxima. Si se rebobina en un sitio cerrado el motor puede llegar a pararse por sobrecalentamiento, el carrete lleva una protección contra sobrecalentamientos, si esto sucediese, por favor espere 5 minutos y continúe
- 2 Si selecciona el modo "Pantalla demostración" los datos existentes desaparecerán y se mostrará el modo de demostración
- 3 Si algún error sucede durante la operación, pulse el botón 4 del display [棚/底・水面] (Página 8) y comience desde el principio
- 4 Aunque la precisión de medición es de un 3% las diferencias pueden cambiar debido a la compresión y estiramiento del sedal

# 7 Preparativos antes de su uso

## Carga de Sedal. Método - B

- Utilizando cuando se conoce el tipo de línea a usar  
Tipos disponibles: PE 6/8/10/12, Nilón 14/16/18/20 (Según tablas sajonas)
- ① Conecte ate el sedal a la bobina del carrete pasándolo previamente por el guía hilos.
- ② Compruebe que el display se encuentra tal y como se muestra en el Dibujo 5 después de haber conectado el carrete (si ya esta cargado de sedal, la indicación es diferente)
- ③ Pulse los botones 1 [船止/糸出] y 4 [棚/底・水面] de la computadora (Página 8) al mismo tiempo durante 3 segundos y el display se mostrará como en el Dibujo 6
- ④ Pulse el botón 1 [船止/糸出] (Página 8) 5 veces y seleccione “Modos de Ajuste” cada vez que pulse el botón el display irá cambiando tal y como se muestra en el Dibujo 7
- ⑤ Pulse el botón 6 (Página 8) hasta seleccionar el tipo de línea deseada (Dibujo 12)

Dibujo 9



Dibujo 10

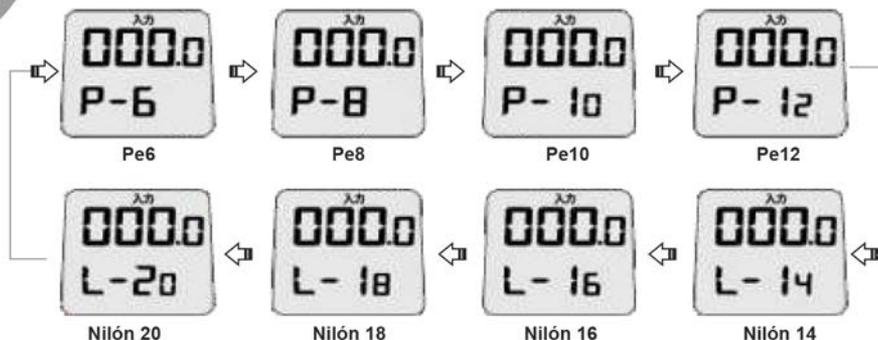


Dibujo 11

Parpadeante



Dibujo 9



## 7 Preparativos antes de su uso

- 6 Compruebe que la línea es la correcta, pulse a fondo la palanca del control de velocidad y llene el carrete
- 7 Después de llenado, pulse el botón 4 (Página 8) [棚/底 · 水面] tal y como muestra el dibujo 13

Dibujo 13

- En el caso de usar el tipo de línea: PE8



Bobinado Completo



Botón 4 (Página 8) [棚/底 · 水面]  
Pulsar Botón



Pantalla de configuración



Entrada de sedal completa

### ! Atención

- 1 Cuando bobine el sedal en el carrete, necesita dar una carga de 2 a 3 Kg. Ponga la palanca de velocidad a la posición máxima. Si se rebobina en un sitio cerrado el motor puede llegar a pararse por sobrecalentamiento, el carrete lleva una protección contra sobrecalentamientos, si esto sucediese, por favor espere 5 minutos y continúe
- 2 Si algún error sucede durante la operación, pulse el botón 4 del display [棚/底 · 水面] (Página 8) y comience desde el principio
- 3 Aunque la precisión de medición es de un 3% las diferencias pueden cambiar debido a la compresión y estiramiento del sedal
- 4 Si al final del proceso de bobinado al pulsar el botón 4 (Página 8) [棚/底 · 水面] el display se muestra como abajo, el método de entrada no ha sido correcto.
- 5 Cuando la pantalla muestre los símbolos -CE- ó -SE- el carrete está averiado
- 6 Si los datos de abajo se muestran en la pantalla durante el bobinado, el proceso es incorrecto o el carrete está defectuoso



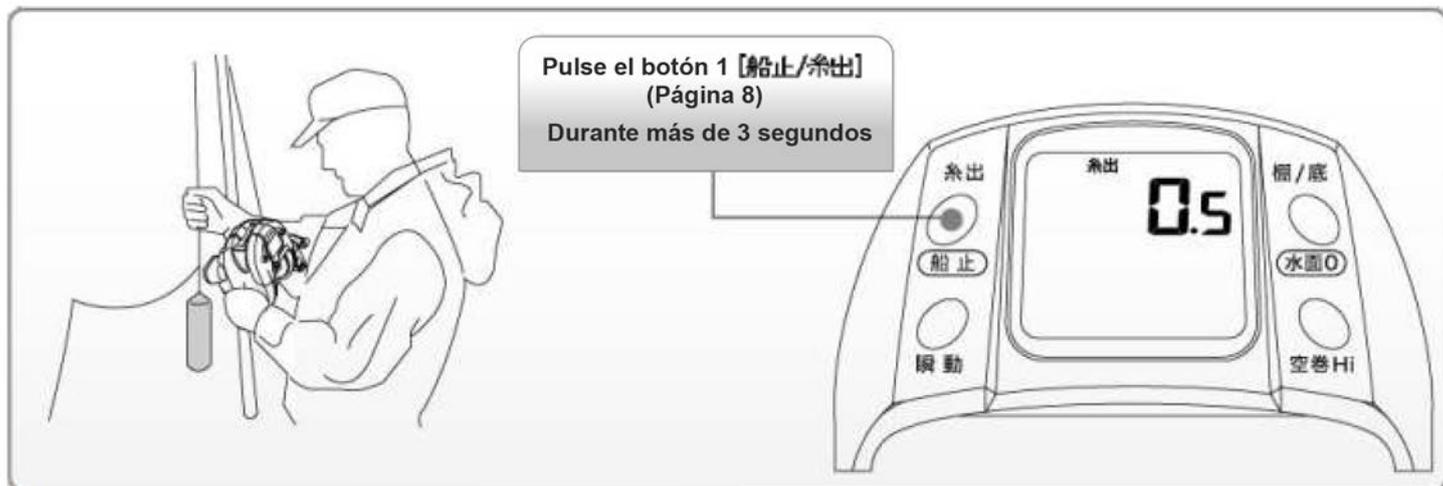
## 8 Instrucciones de Manejo

### 1 La parada automática en la borda

- Puede configurar la posición de parada automática al recoger la línea de forma y manera que el aparejo le venga a la mano.

Secuencia de operación ① : Conecte el aparejo y suelte el sedal del carrete, luego conecte la alimentación

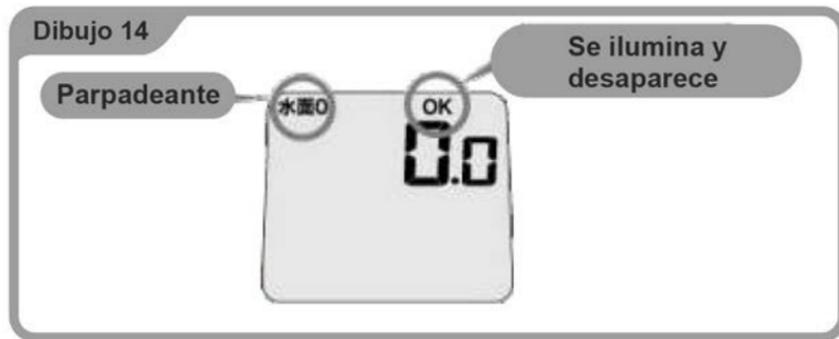
Secuencia de operación ② : Ajuste el largo de la línea para que el aparejo alcance su mano



## 8 Instrucciones de Manejo

Secuencia de operación ③ : Pulsar el botón 1 (Página 8) **【船止/糸出】** durante mas de 3 segundos.  
Aparecerá la imagen del Dibujo 14 junto con una alarma. La posición de parada esta Fijada.

- \* En este momento 水面 parpadea
- \* Puede configurar 水面 consecutivamente
- \* “OK” se encenderá y se apagara después de 5 segundos



### ! Atención

- ① Si no hace ningún tipo de ajuste la posición de parada automática a la borda se realiza a los 5 metros.
- ② Los estiramientos y contracciones de la línea, pueden crear diferencias

## 8 Instrucciones de Manejo

### 2 Situando la superficie del agua

- Para una configuración correcta y tener un buen rango de profundidad es conveniente situar la superficie del agua como cota 0  
\*al terminar el indicador en la pantalla de la Posición de Parada Automática en la Borda parpadeará (Dibujo 15)

Dibujo 15

Parpadeante



Secuencia de operación ① : Sujete la caña de pescar y y suelte hilo hasta que el aparejo de pesca esté en la superficie del agua. Cuando recoja el aparejo, al llegar a la superficie, la profundidad del agua en la pantalla será cero.



## 8 Instrucciones de Manejo

Secuencia de operación ② : Pulsar el botón 3 (Página 8) [棚/底・水面] la posición sera cero “0”.  
水面 en la pantalla parpadeara y se iluminará “OK”

水面 and “OK” desaparecerán autotmáticamente cuando el contador marque por encima de 10,00



! Atención

❶ La función “Situando la superficie del agua” es diferente de la función “Parada automática en la borda”

## 8 Instrucciones de Manejo

### 3 Soltando Línea

- Cuando se suelte el sedal, la rotación del motor, le ayudará a liberar la línea con facilidad.  
\*Cuando el carrete esta conectado a la alimentación la función "Soltando línea" esta activada (ON)

#### Explicación de la operación

- 1 Al soltar la línea, el motor girará automáticamente si la superficie del agua es superior a 10 metros de la Posición de Parada Automática a la Borda
- 2 Cuando se detiene la rotación de la bobina o sufre retrocesos durante el funcionamiento del motor, esta función detiene la rotación del motor con el fin de prevenir retrocesos y marañas. El motor volverá a arrancar en la misma dirección una vez solucionado el problema
- 3 Cuando hay una profundidad memorizada, el motor se para 5 metros antes de llegar a esta

#### Como terminar la función de suelta de la línea

- Pulsar el botón 1 (Página 8) [船止/糸出] y 糸出 desaparecerá de la pantalla  
\* Si se quiere volver a activar pulsar de nuevo [船止/糸出] y 糸出 aparecerá de nuevo en pantalla



## 8 Instrucciones de Manejo

### 4 Enrollado automática y metodo de cambio de velocidad

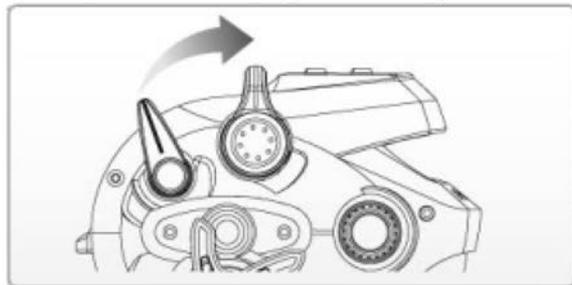
- Accionamiento del motor y control de velocidad mediante la palanca de velocidad

Secuencia de operación ① : Empuje la Palanca de Velocidad hacia adelante para encender el motor

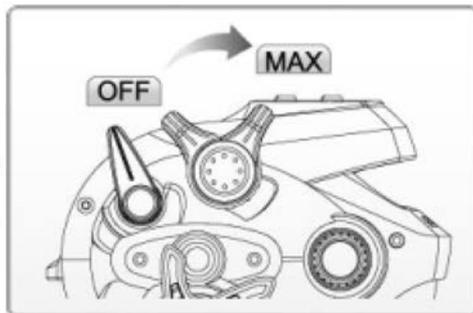
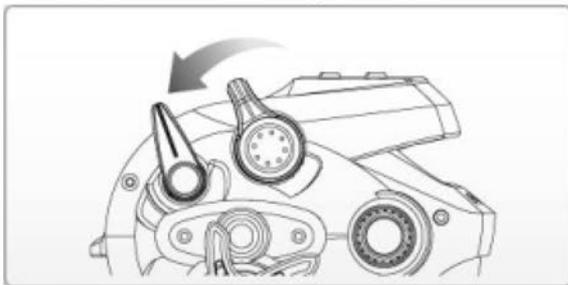
\* Si la palanca de velocidad no esta hacia atrás (Apagada. OFF), cuando se arranca el motor, empujar la palanca hacia atrás y comenzar de nuevo

Secuencia de operación ② : Controle la velocidad de recogida desplazando la palanca de velocidad alante y atrás

\*Si desplaza la palanca hacia adelante, la velocidad de recogida será mayor



\*Si desplaza la palanca hacia atrás, la velocidad de recogida será mas lenta



#### ! Atención

- 1 No se puede controlar el motor con la palanca de velocidad después de la parada automática de borda para evitar que el sedal se está atrapado en el carrete, sin embargo, puede hacerlo con la manilla o el botón 6 del computador (página 8) "Botón de movimiento"

## 8 Instrucciones de Manejo

### 5 Alta Velocidad

- Esta función permite recuperar el sedal en alta velocidad

Secuencia de operación ① : Pluse el botón 8 (Página 8) [空拳Hi] recogerá de forma consecutiva a máxima velocidad

Secuencia de operación ② : Pluse nuevamente el botón 8 (Página 8) y el carrete parará la recogida

Dibujo 20



### ! Atención

- ① Por seguridad si pulsa el botón de alta velocidad [空拳Hi] a menos de 10 metros de profundidad, este no estará operativo
- ② Si durante la recogida a alta velocidad acciona la palanca de velocidad, esta se considera prioritaria y la función de alta velocidad quedará desactivada
- ③ Si pulsa el botón de alta velocidad [空拳Hi] mientras está operando con la palanca de velocidad, el carrete pasa a la girar a alta velocidad
- ④ Si esta recogiendo a alta velocidad, al llegar a 10 metros la velocidad se relentiza hasta llegar a la "Parada Automática a la Borda"

# 8 Instrucciones de Manejo

## 6 Memorización de la profundidad

- Esta función indica con una alarma, cuando se ha alcanzado una profundidad previamente memorizada

Secuencia de operación ① : Pulse el botón 4 (Página 8) [棚/底・水面] cuando la línea llegue a la profundidad que se quiere memorizar, la posición queda memorizada.

- \* La profundidad memorizada queda visualizada en el contador secundario (Dibujo 20)
- \* Una vez memorizada la posición, cuando la línea vuelve a descender, 5 metros antes de llegar al punto memorizado sonará una alarma en el carrete.

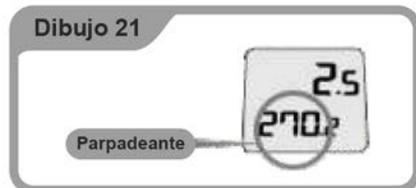
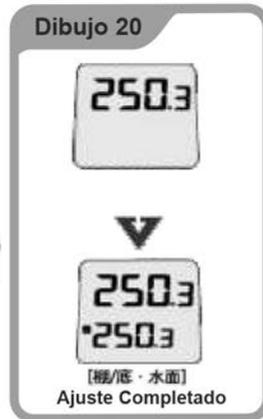
### Recordatorio automático de la profundidad

- En el caso de ajustar la profundidad en que un pez fue pescado al recuperar el aparejo

Secuencia de operación ① : Recupere el aparejo

- \* Si el contador principal esta por debajo de 10, la profundidad memorizada en el contador secundario parpadeará. (Dibujo 21)

Secuencia de operación ② : Cuando el contador secundario parpadee, si pulsa el Botón 4 (Página 8), [棚/底・水面] parpadeará más rápido y la profundidad se memorizará (Dibujo 22)



- \* En caso de seguir soltando línea por debajo de 10 m. sin pulsar el Botón 4 (Página 8) [棚/底・水面] durante el parpadeo

- ① Si la profundidad está ya memorizada, se mostrará la profundidad creada
- ② Si no se establece una profundidad, desaparecerá

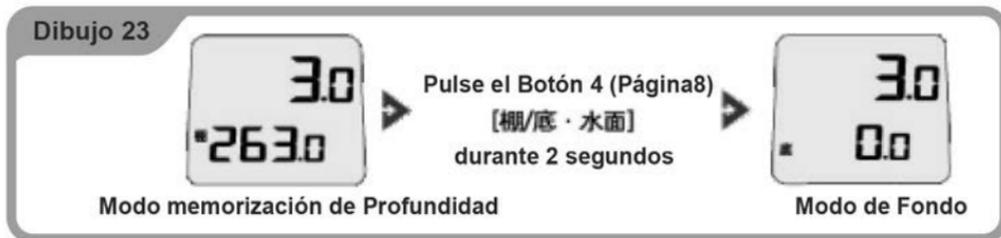
## 8 Instrucciones de Manejo

### Borrado de la profundidad memorizada

- Si se pulsa el Botón 4 (Página 8) [棚/底 · 水面] durante 2 segundos, el carrito pasa al “Modo de Fondo” (Dibujo 23)

\* La profundidad memorizada desaparecerá

\* Si desea volver a la modalidad de memorizar profundidades pulse de nuevo el Botón 4 (Página 8) [棚/底 · 水面] durante 2 segundos.



### ! Atención

- ❶ No es posible memorizar profundidades menores de 10 metros
- ❷ No se pueden modificar posiciones memorizadas cuando el motor está en funcionamiento

# 8 Instrucciones de Manejo

## 7 Modo de Fondo

- Muestra la distancia al señuelo, medida desde el fondo

Si no se visualiza el Contador Secundario (Página 8)

Secuencia de operación ① Pulse el Botón 4 (Página 8), [棚/底 · 水面] (Dibujo 24)  
\*La profundidad se mostrará en el contador principal

Secuencia de operación ② : Pulse el Botón 4 (Página 8), [棚/底 · 水面] de nuevo durante dos segundos.  
\*aparecerá en el display el icono 底 y el subcontador se pondrá a cero (Dibujo 25)

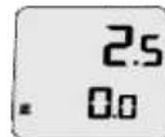
Dibujo 24



Dibujo 25



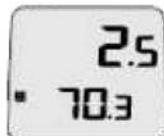
Pulse el Botón 4 (Página8)  
[棚/底 · 水面]  
durante 2 segundos



Si el contador secundario visualiza la profundidad medida desde la superficie 棚

Secuencia de operación ① Pulse el Botón 4 (Página 8), [棚/底 · 水面] durante dos segundos  
\*aparecerá en el display el icono 底 y el subcontador se pondrá a cero (Dibujo 26)

Dibujo 26



Pulse el Botón 4 (Página8)  
[棚/底 · 水面]  
durante 2 segundos



## 8 Instrucciones de Manejo

### Uso del Modo de Profundidad

Secuencia de operación ① Recoja el sedal de forma ajustada después de hacer llegar el aparejo al fondo, no rebobine la línea floja.

\*El contador secundario podrá mostrar la longitud de sedal que se ha recogido (Dibujo 27)

Secuencia de operación ② : Pulse el Botón 4 (Página 8), [棚/底・水面]

\*El contador secundario se pondrá a cero (Dibujo 28)



## 8 Instrucciones de Manejo

### 8 Corrección de Cortes de la Línea

- Si por algún percance la línea del carrete es cortada, usted puede corregir los datos en el carrete

\* Solo se puede establecer esta corrección si la línea se corta por encima de los 10 metros

Secuencia de operación ① Recoja el la línea y conecte un nuevo aparejo

Secuencia de operación ② : Pulse el Botón 1 (Página 8) **【船止/糸出】** durante 3 segundos (Corrección Completa)

\* Sonara una alarma y el contador se reseteará

\* Se visualizará "OK" en el contador secundario

Dibujo 29



Pulse el Botón 1 (Página 8) **【船止/糸出】** durante 3 segundos



Corrección Completa

\* Después de la corrección se deberán corregir las funciones "Parada automática en la borda" y "Ajuste de nivel Cero" o ajuste de la superficie del agua.

### ! Atención

- ➊ Después de la corrección, si no corrige la función "Parada automática en la borda" esta se establecerá por defecto en 5 m.

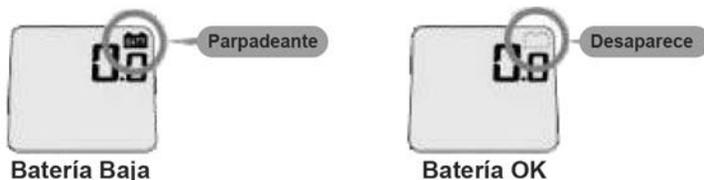
## Seguridad

### 1 Chequeo de la batería

- Esta función chequea el nivel de carga de la batería cuando se conecta el carrete.
- ❶ Si el nivel de carga es correcto, el parpadeo del icono de la batería desaparecerá en 5 segundos
- ❷ Si el nivel de carga no es el adecuado el icono de la batería continuará parpadeando

\* Cambie la batería o recárgela.

Dibujo 30



- ❸ Si la tensión de la batería es superior a la especificada para el carrete, sonará una alarma y un símbolo de alarma en la pantalla. Desconecte inmediatamente el carrete.

Dibujo 30



### 2 Reducción de velocidad al llegar a la borda

- ❶ Para reducir el impacto sobre el carrete al parar, la función de reducción de velocidad opera 3 metros antes de llegar a la borda
- ❷ Si rebobina el hilo en el modo "Alta Velocidad" la primera reducción de velocidad empieza a los 10 metros de profundidad para luego reducirse mas a los 3 metros antes de llegar a la borda.

# Seguridad

## 3 Copia de Seguridad

- Aunque el carrete se desconecte momentáneamente ya por fallo de alimentación o desconexión del cable todas las funciones memorizadas se mantienen durante aproximadamente 10 minutos

### ! Atención

- 1 No recupere ni rebobine línea mientras el carrete esté desconectado de su alimentación

## 4 Control de sobrecalentamiento

- Cuando el motor sufre un sobrecalentamiento, este deja de funcionar por protección y una alarma sonará
- Para volver a arrancar el motor una vez enfriado, gire la palanca de velocidad a la posición de apagado, y luego desplacela hacia adelante, el carrete volverá a funcionar.
- Si opera con el carrete sobrecalentado durante un periodo largo de tiempo, la protección contra sobrecalentamiento podrá parar el motor y no dejarlo volver a funcionar durante 5 minutos. Espere 5 minutos y reinicie.

## 5 Regulación de la velocidad de la bobina

- Cuando recoja la línea a baja o media velocidad, si la bobina deja de girar durante aproximadamente 10 segundos, el motor incrementará su velocidad en orden de conservar la velocidad de bobinado.
- Si durante este proceso se accionase sobre la palanca de velocidad, la velocidad retornará, a la nueva velocidad indicada
- Si la bobina no gira, aunque se aumente la velocidad de giro, después de 5 minutos, saltará la protección contra sobrecalentamiento, el motor se parará y no estará operativo hasta transcurridos 5 minutos

## Diagnostico de Averías

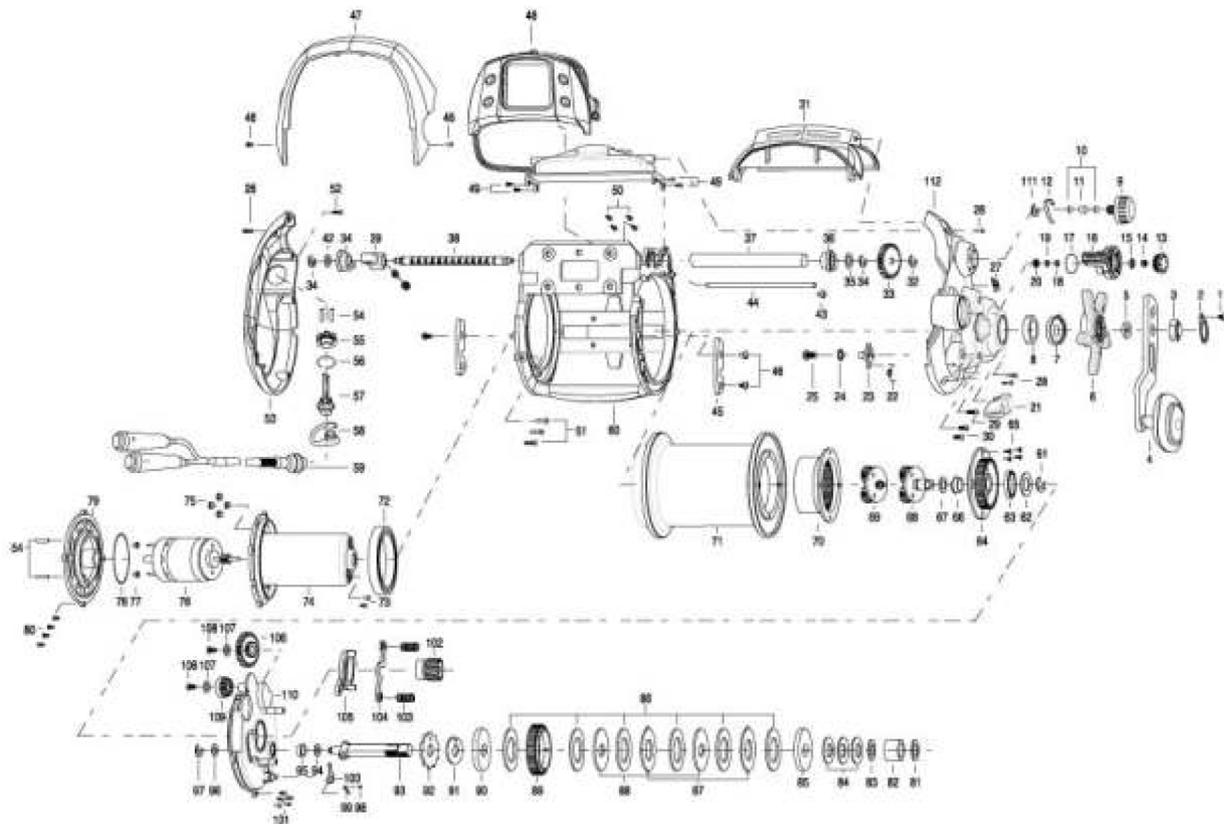
● Por favor, compruebe la siguiente lista de fallos o averías ●

Sintomas	Posibles Causas	Métodos de Solución
Cuando la pantalla no muestra nada	<ul style="list-style-type: none"> <li>● El cable de alimentación está mal conectado</li> <li>● Desconexión de la alimentación</li> <li>● Estado de carga de la batería bajo</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Conecte el cable correctamente</li> <li>● Contacte con el servicio técnico</li> <li>● Cargue la batería</li> </ul>
Cuando la diferencia numérica en el contador es grande	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Error de entrada de datos de la línea</li> <li>● Excesivo estiramiento de la línea</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Vuelva a recargar la línea carrete</li> <li>● Vuelva a recargar la línea carrete</li> </ul>
Cuando la recogida automática no funciona	<ul style="list-style-type: none"> <li>● El display muestra 0,0</li> <li>● Estado de carga de la batería bajo</li> <li>● Oxido en el cable</li> <li>● Si usa la instalación eléctrica del barco, revise el cableado</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Compruebe que la “superficie del agua” es OK</li> <li>● Cargue la batería</li> <li>● Limpie los contactos y pruebe de nuevo</li> <li>● Conecte el carrete a una batería independiente y compruebe.</li> </ul>

Si después de haber leído esta lista, no encuentra la causa de la avería en la lista arriba indicada, anote los detalles del síntoma y contacte con su servicio técnico

11

## Despiece



## Despiece

Key No.	Parts Name	Key No.	Parts Name	Key No.	Parts Name	Key No.	Parts Name
001	SCREW	033	TRAVERSE GEAR	063	BALL BEARING	094	WASHER
002	H/NUT PLATE	034	RETAINER	064	SPOOL COVER	095	BEARING
003	HANDLE NUT	035	WASHER	065	SCREW	096	WASHER
004	HANDLE ASSY	036	BUSH	066	BEARING	097	RETAINER
005	WASHER	037	PIPE	067	WASHER	098	O-RING
007	CLICK HOLDER ASSY	038	WORM SHAFT	068	GEAR SHAFT ASSY	099	CLAW SPRING
008	BUSH	039	LEVEL WIND ASSY	069	SUN GEAR ASSY	100	ANT CLAW
009	TENSION KNOB	040	LEVEL WIND PIN	070	INTERNAL GEAR	101	SCREW
010	WASHER	041	NUT CAP	071	SPOOL ASSY	102	PINION
011	WASHER	042	WASHER	072	BALL BEARING	103	COIL SPRING
012	LEAF SPRING	043	SCREW	073	SCREW	104	CLUTCH BAR
013	LEVER CAP	044	SHAFT-A	074	MOTOR BOX	105	CLUTCH CAM
014	NUT	045	GUARD PLATE	075	PACKING-C	106	JOINT GEAR
015	TOOTH WASHER	046	SCREW	076	MOTOR ASSY	107	WASHER
016	SPEED LEVER	047	FRONT COVER-A	077	PACKING-B	108	SCREW
017	O-RING-C	048	CONTROL BOX ASSY	078	O-RING-D	109	MAGNET ASSY
018	SPRING WASHER	049	SCREW	079	ONE WAY HOLDER ASSY	110	FRAME COVER ASSY
019	WASHER	050	TAP SCREW	080	SCREW	111	RETAINER
020	NUT	051	TAP SCREW	081	WASHER		
021	CLUTCH LEVER	052	TAP SCREW	082	DRAG COLLAR		
022	CAM SPRING	053	LEFT SIDE PLATE	083	WASHER		
023	CLUTCH LEVER CAM ASSY	054	TUBE	084	DRAG SPRING		
024	TOOTH WASHER	055	NUT	085	WASHER-D3		
025	SCREW	056	SPRING WASHER	086	WASHER		
026	SCREW	057	CONNECTOR ASSY	087	WASHER-A		
027	LINE STOPPER	058	WATER CAP	088	WASHER-D2		
028	SCREW	059	CODE ASSY	089	DRIVE GEAR		
029	SCREW	060	STAR DRAG	090	WASHER-D1		
030	SCREW	060	FRAME ASSY	091	WASHER-D		
031	FRONT COVER	061	RETAINER	092	RATCHET ASSY		
032	RETAINER	062	WASHER	093	GEAR METAL		



