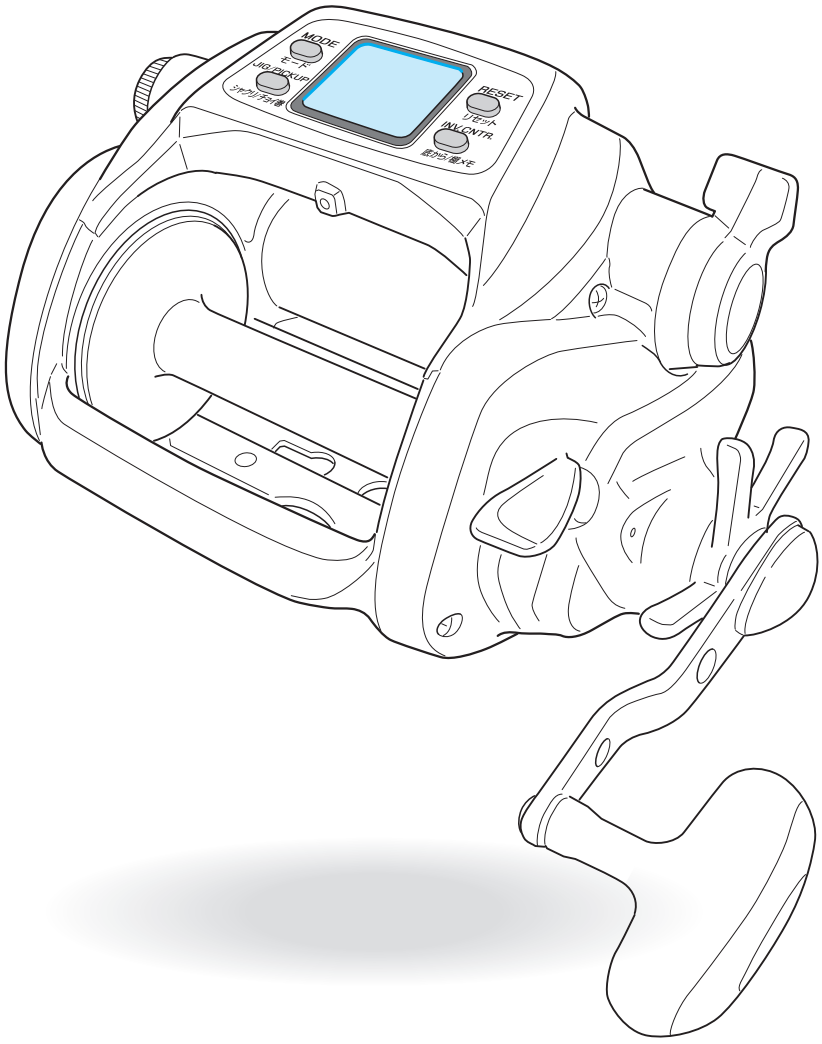
TanacomBull 1000

Manual de uso

Gracias por adquirir el TANACOM BULL 1000. Lea este manual antes de empezar a usar el carrete, equipado con una serie de funciones útiles. Conserve el manual para futuras consultas.



Instrucciones

Daiwa
COMMITTED TO TOTAL QUALITY

Índice

Precaución 1
Aviso de seguridad 1

Fuente de alimentación 2
Cómo conectar la fuente de alimentación 2
Acerca de la fuente de alimentación 2
Pantallas de comprobación de la batería 2

Atención en el uso 3
Acerca de la pantalla del contador 3

Mantenimiento 4
Acerca del mantenimiento 4
Procedimiento de mantenimiento 4
Mantenimiento del cable 5
Otras precauciones de mantenimiento 5

Nombres de los botones y pantalla 6,7

Nombres y funciones de cada pieza 8,9

Introducción de datos del hilo (Tana Sensor Bright) 10-17
Introducción de datos del hilo 10,11
(el dato disponible es longitud del hilo) 12,13
Introducción de datos del hilo (Hilo de refuerzo) 14,15
Introducción de datos del hilo (Hilo de refuerzo 2) 16,17
Datos disponibles; grosor del hilo 18,19

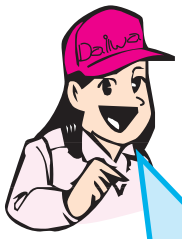
Utilización de las funciones 20-35
1. Pantalla de configuración de modo 20,21
Cómo utilizar las muchas funciones disponibles
2. Procedimiento antes de salir de pesca 22
Configuración de profundidad del nivel del agua
Si se corta el hilo principal
3. Función de parada automática 23
Configuración de la parada automática
Parada automática
4. Función de lanzamiento del hilo 24
Función de lanzamiento del hilo
5. Configuración de la velocidad del breve bobinado 25
Preferencia de velocidad del breve bobinado
6. Contador inverso 26
Contador inverso
7. Tirón 27-29
Tirón
Patrón de tirón
8. Indicador de velocidad de bobinado 30
Pantalla de velocidad de bobinado
9. Tiempo restante hasta la parada automática 31
Mostrar el tiempo restante para la parada automática
10. Bobinado del reloj de pesca 32,33
Bobinado del reloj de pesca
Reloj de pesca
11. Pantalla de comprobación 34
Pantalla de comprobación
12. Cómo ajustar la abrazadera de la caña 35

Funciones útiles 36
Distintas alarmas
Luz de la pantalla
Pantalla del disyuntor

Especificaciones del carrete 37
Lista de especificaciones del carrete
Pantalla del contador

Lista piezas 38

Solución de problemas 39



Ver animación

Operaciones básicas del carrete eléctrico

Introducción de datos del hilo el dato disponible es longitud del hilo

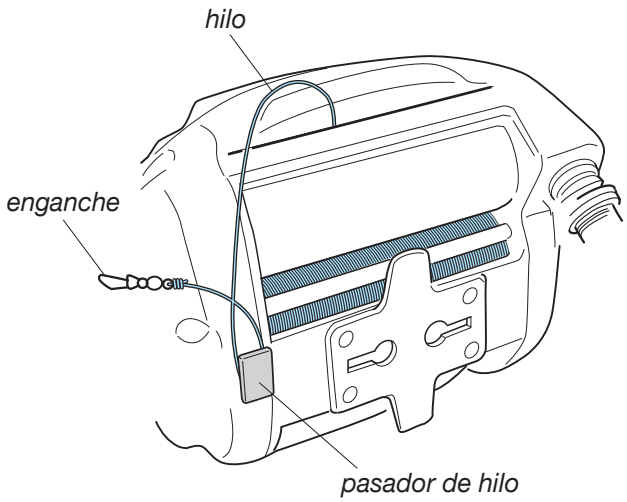
Precaución

Aviso de seguridad

Advertencia		1. Tenga cuidado de no engancharse el dedo en el devanado de nivel, ya que podría lesionarse.
Atención		1. Corte el hilo si la plomada está atascada en la base, no tense la caña. 2. Guarde el carrete en un lugar seco, después de secarlo completamente. 3. Manipule el carrete con cuidado para evitar que se caiga y sufra roturas. 4. No toque el hilo durante el bobinado, ya que podría producirle cortes. 5. Use el carrete sólo para pescar. 6. Tenga cuidado de no ensuciarse la ropa con la grasa del carrete. 7. No utilice cable metálico para el hilo principal.
		1. Cuando utilice una fuente de alimentación que no sean baterías o la fuente de alimentación provista en la embarcación, asegúrese de usar la fuente con el voltaje adecuado, o el carrete podría generar calor y quemarle las manos.
		1. No toque las piezas giratorias si están en movimiento, ya que podría sufrir lesiones. 2. El ajuste del arrastre debe efectuarse con las funciones de autobobinado.
		1. No desmonte el carrete. Puede provocar fallos.

No rebobinar el final del hilo

No permitir que el final del hilo se meta dentro del carrete. Esto podría hacer que se pierda la sincronización con la palanca de rebobinado, una condición que puede dañar la palanca de bobinado debidoa la alta potencia del carrete. Si esto sucede, el hilo debe ser sacado de la bobina y rebobinarlo.
Despues de cada viaje, pon hilo en el pasador de hilo para prevenir que accidentalmente sea rebobinado en el carrete.

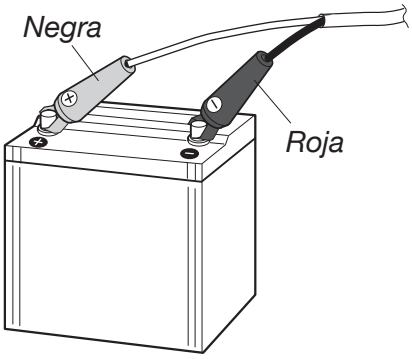


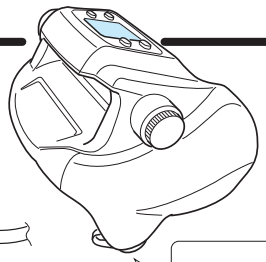
Fuente de alimentación

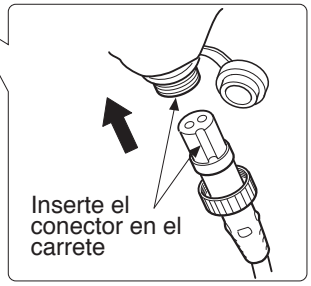
Cómo conectar el carrete a la fuente de alimentación

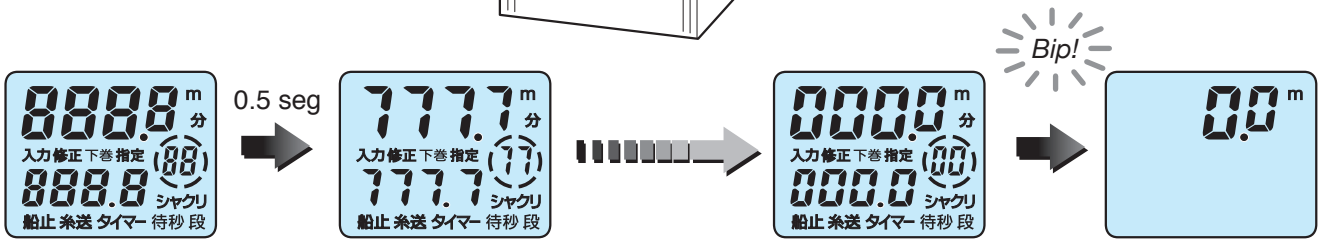
1. Sujete las pinzas del cable a la batería La pinza con cubierta roja es el polo positivo (+), y la pinza con cubierta negra es el polo negativo (-).

2. Inserte el conector en el carrete. Luego, la pantalla mostrará lo siguiente.





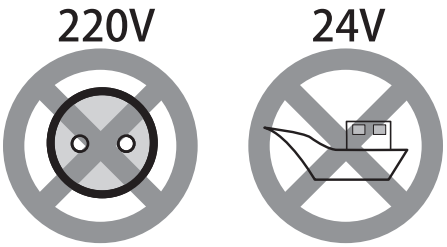




1. Una vez conectado el carrete en la batería, la función de back up de memoria se encenderá durante 15 minutos. En esta función, puede que no aparezca la pantalla anterior.

Acerca de la fuente de alimentación

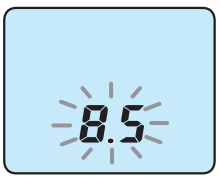
Este carrete se ha fabricado para aceptar CA de 12 V. No se pueden usar fuentes de alimentación distintas.
La alimentación que proporciona la embarcación puede ser inestable y provocar la detención involuntaria del carrete. Utilice una batería específicamente diseñada para el carrete de pesca.



Tenga en cuenta todo lo siguiente antes de partir.
1. Recargue la batería antes de su excursión de pesca. La batería se puede descargar de forma natural.
2. Confirme que la embarcación puede proporcionar la fuente de alimentación adecuada (es decir, voltaje, forma del conector, etc.).
3. Un conector oxidado podría impedir la corriente eléctrica. Elimine el óxido y la suciedad del conector, si procede.

Pantallas de comprobación de la batería

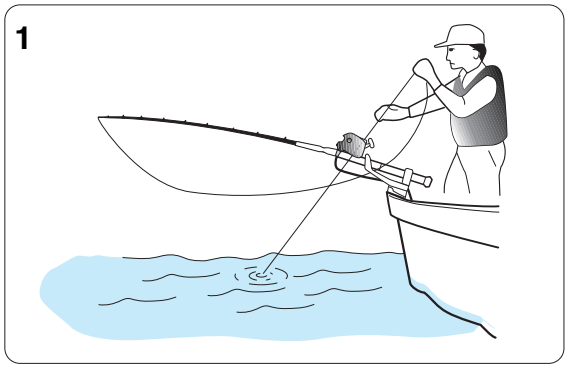
Con la alimentación encendida, el contador inverso (contador en la parte inferior) mostrará los dígitos parpadeantes si el voltaje está por debajo de CA de 9 V.
Si aparece esto en la pantalla sin que el motor esté en marcha, entonces es probable que el voltaje de la batería esté bajo. En este caso, sustituya la batería por una que esté recargada.

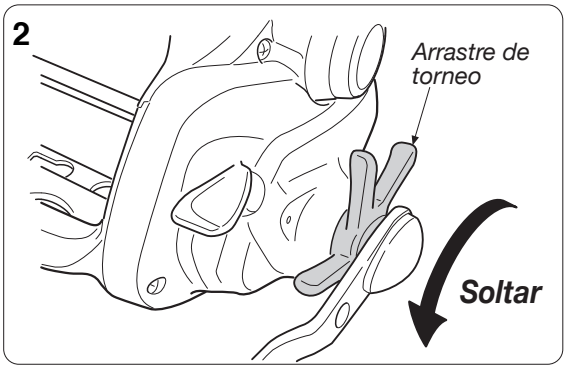


Esta cifra muestra que el voltaje es de 8.5 V

Atención en el uso

1. No sacuda la caña si la plomada se ha quedado enganchada en el extremo. Corte el hilo con las manos protegidas.
2. Guarde el carrete en un lugar seco. Después del mantenimiento, asegúrese dejar suelto el arrastre.
3. Manipule el carrete con cuidado para evitar caídas, que podrían causar roturas.
4. No utilice cable metálico como hilo principal del carrete.

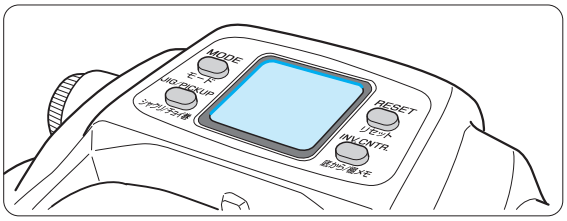




Acerca de la pantalla del contador

Las siguientes condiciones pueden dificultar la visión de la pantalla.

1. Llevar gafas polarizadas.
2. A mediados de invierno (la temperatura de la superficie de la pantalla es de –10 grados centígrados), y a mediados de verano (la temperatura de la superficie de la pantalla es de 60 grados centígrados)
3. Según el ángulo de la luz, los dígitos de la pantalla hacen sombras. Esto no afecta a sus funciones.



Mantenimiento

Acerca del mantenimiento

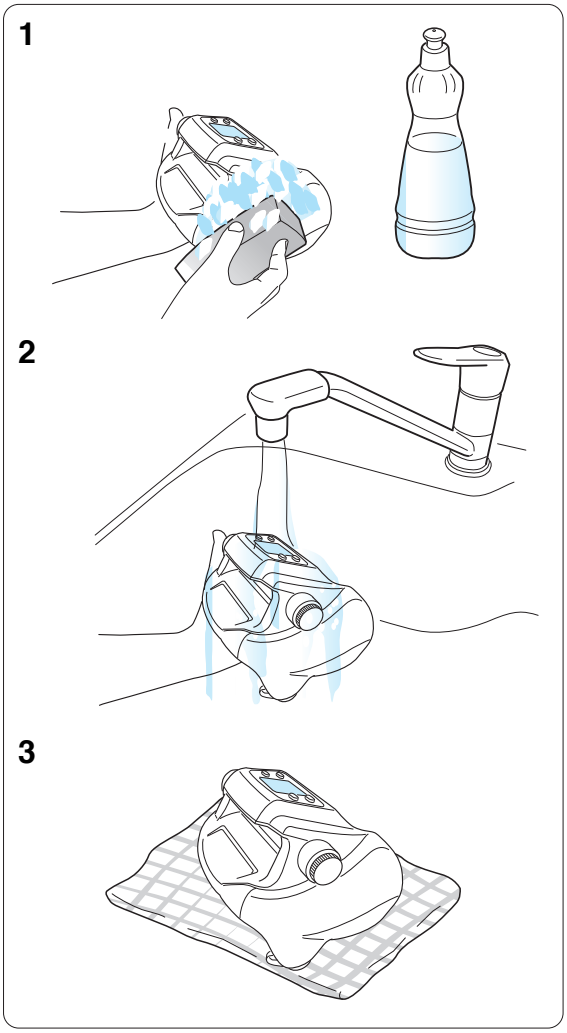
Este carrete es lavable. Lave la suciedad después de pescar.

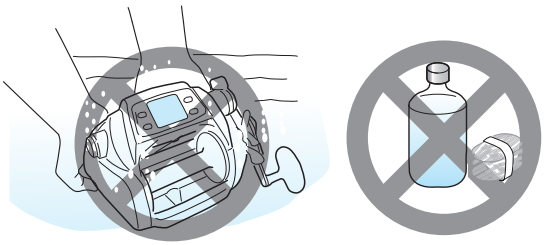
Procedimiento de mantenimiento

1. Lave el carrete con una esponja suave empapada de detergente lavavajillas. (No utilice detergente sintético).

2. Enjuague el detergente y la suciedad con agua corriente. Enjuague bien la parte de la bobina para eliminar la sal. (Puede usarse agua caliente a menos de 30 grados centígrados).

3. Seque bien el carrete.



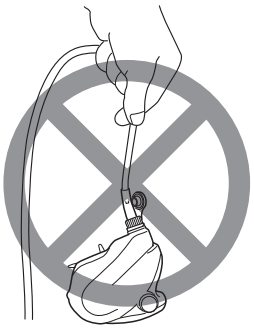


1. No lo SUMERJA en el agua.
2. No utilice disolventes orgánicos como el benceno o diluyentes.
3. No utilice escobillas de acero ni polvo de pulir.

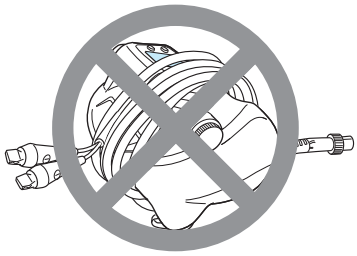
Mantenimiento

Manejo y mantenimiento del cable

Observe las siguientes restricciones para evitar problemas con el cable. No corte o conecte el cable por su cuenta, podría causar problemas involuntarios.

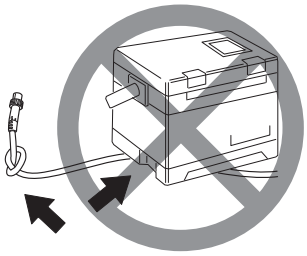


No cuelgue el carrete cogiéndolo sólo por el cable.



No enrolle el cable alrededor del carrete con el conector insertado en el carrete.

No lave el cable.

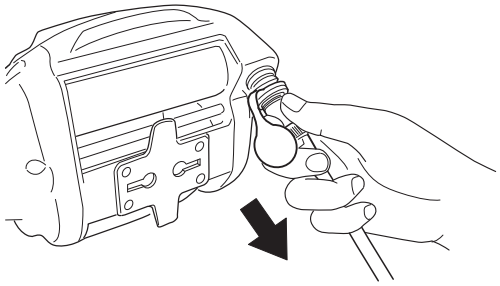


No coloque material pesado encima del cable, ni haga nudos.

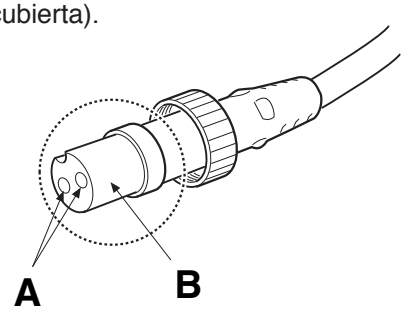
Mantenimiento del cable

- Limpie el cable con un paño humedecido con agua, y séquelo bien.
- Especialmente para las pinzas, séquelas completamente sin la cubierta.
- Engrase el conector una vez seco.
- Guarde el cable desconectado del carrete.

Sujete el conector, no el cable, para desconectarlo del carrete



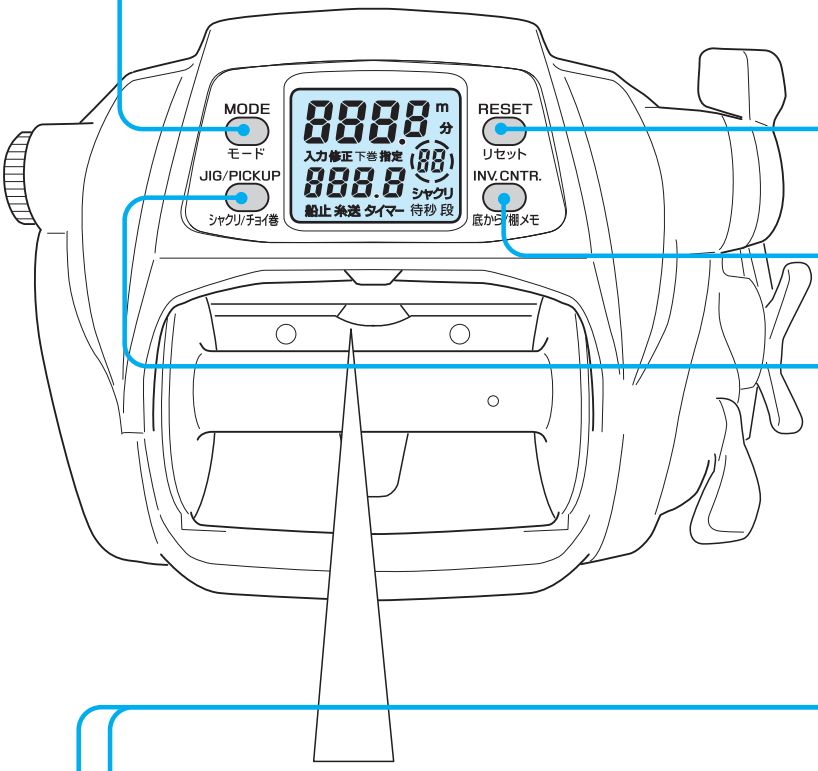
Engrase el área A (pinzas) y el área B (cubierta).



Otras precauciones de mantenimiento

- Este carrete es un instrumento de precisión que emplea circuitos y motores eléctricos. No desmonte el carrete por su cuenta.
- Cubra la parte del conector del carrete con la tapa de protección.
- Un cable viejo puede causar desconexiones y/o cortocircuitos. Sustituya el cable cada 2 años.

Nombres de los botones y la pantalla



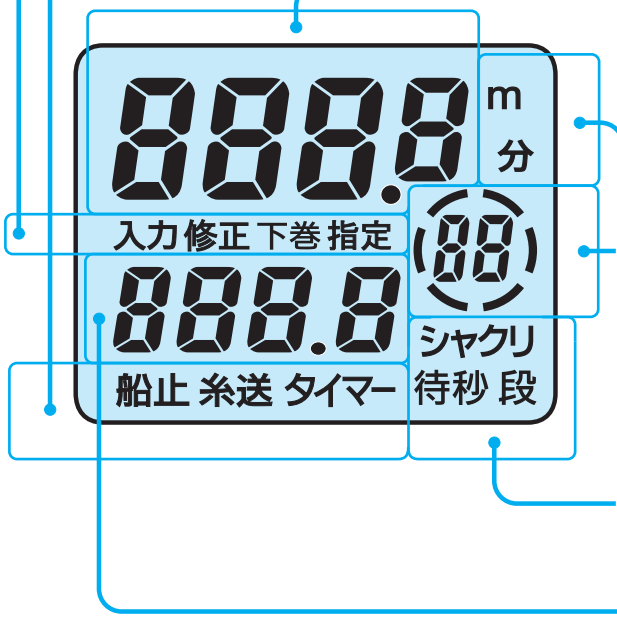
1 CONMUTADOR DE MODO

2 CONMUTADOR DE RESETEO

3 CONTADOR INVERSO

4 CONMUTADOR BREVE BOBINADO / TIRÓN

5 Pantalla



6 Contador de profundidad

7 Reloj de pesca (indicador de potencia, tiempo de bobinado, pantalla del reloj)

8 Indicador de tirón

9 Contador inverso (pantalla de velocidad de bobinado)

Nombres de los botones y pantalla

① CONMUTADOR DE MODO
Puede elegir la pantalla de configuración de cada función pulsando el CONMUTADOR DE MODO.
- Se pueden introducir los datos numéricos con la palanca de potencia.
- si pulsa el CONMUTADOR DE MODO, finalizará la introducción de los datos numéricos.
- Si pulsa el conmutador de uno en uno, aparecerán las distintas funciones.
- Si mantiene pulsado cierto tiempo el conmutador, la pantalla volverá a la pantalla de profundidad.

② CONMUTADOR DE RESETEO
Este conmutador resetea a cero el contador de profundidad.
Asegúrese de pulsar este conmutador antes de iniciar la pesca. El reseteo de profundidad se usa para poner en marcha la función de parada automática. (La pantalla muestra 船止). La configuración por defecto de la parada automática es de 2 metros.

El CONMUTADOR DE RESETEO debe mantenerse pulsado (2 segundos) o pulsarlo 3 veces en 2 segundos. Esto evita un reseteo equivocado. Utilice solamente el pulsado continuo del CONMUTADOR DE RESETEO, excepto en caso de rotura del hilo.

③ CONMUTADOR DEL CONTADOR INVERSO
Al pulsar el conmutador se resetea el contador en la zona inferior de la pantalla.
- Le permite saber fácilmente y con precisión la zona de pesca.
- El reloj de pesca termina al pulsar este conmutador.

④ CONMUTADOR DE BREVE BOBINADO / TIRÓN
Para seleccionar entre el breve bobinado y el tirón, hay que ir a la pantalla de configuración de modo.

Breve bobinado
- Puede bobinar con sólo pulsar este conmutador. Esta función es útil para rebobinar el hilo con peces mansos y atrayentes.
- La velocidad de bobinado se puede modificar en la pantalla de configuración de modo. (La configuración por defecto es una velocidad 15)

Tirón
- El Tirón puede estar ON/OFF.
- Al pulsar este conmutador se iniciará el tirón. (La pantalla muestra シャクリ)
- Al pulsar de nuevo, se detendrá el tirón.

⑤ Pantalla de configuración de modo
- Esta pantalla permite modificar la configuración de cada función.
- Las funciones listas para funcionar aparecen en la pantalla. (La velocidad introducida por defecto es 15, pero ésta puede ser ajustada)

Pantalla	Función	Pantalla	Función
シャクリ	Al pulsar el CONMUTADOR DE BREVE BOBINADO / TIRÓN, se pone en marcha la función. A pulsar de nuevo, se detiene.	船止	Al pulsar el CONMUTADOR DE RESETEO, aparece este indicador que indica que funcionará la parada automática.
タイマー	El cronómetro empieza a funcionar.	チョイ巻	Sólo al pulsar el CONMUTADOR DE BREVE BOBINADO / TIRÓN, el motor funcionará para bobinar.
糸送	Se emplea la alimentación de hilo automática. La configuración por defecto es off.		

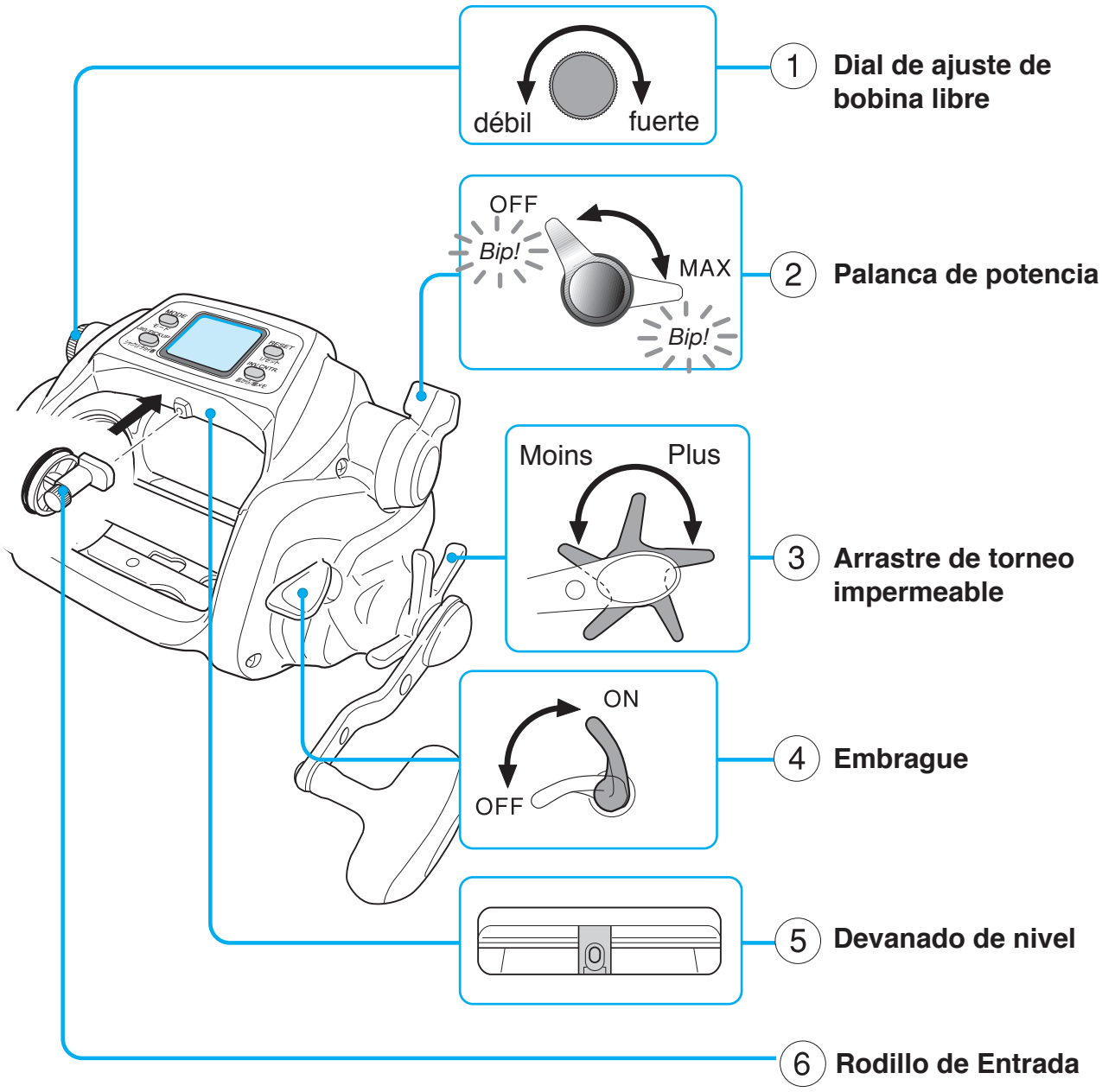
⑥ Contador de profundidad
- Muestra la profundidad desde el nivel del agua.

⑦ Contador inverso (Indicador de potencia, tiempo restante de recogida del hilo, cronómetro)
- Este contador muestra la profundidad desde el fondo (o una determinada profundidad).El cronómetro no puede apagarse.
- Una vez en marcha el contador, no se puede quitar su visualización.
- Mientras la recogida automática está en funcionamiento muestra la velocidad de recogida y el contador indica el tiempo restante para la parada automática (en minutos y segundos)

⑧ Indicador de tirón
- Aparece únicamente cuando está en marcha la función de tirón.
- Parpadea cuando el tirón está en proceso.

⑨ Reloj de pesca (Pantalla de velocidad de recogida)
- Muestra el reloj de pesca cuando se detiene la rotación del motor.
- Si se usa la palanca de potencia, aparecerá el nivel de potencia.
- Al rebobinar, el reloj muestra el tiempo restante hasta la parada automática.(La pantalla de velocidad de recogida puede ser desconectada)

Nombres y funciones de cada pieza



1 **Dial de ajuste de bobina libre**

2 **Palanca de potencia**

3 **Arrastre de torneo impermeable**

4 **Embrague**

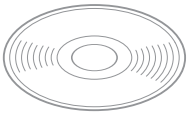
5 **Devanado de nivel**

6 **Rodillo de Entrada**

---

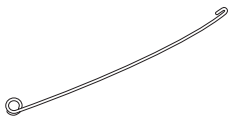
7 **Artículos suministrados**

Cable

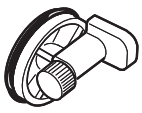


Manual en CD

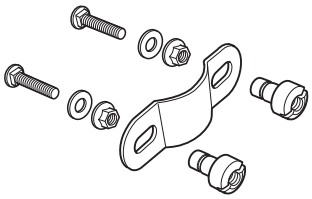
Bolsa de almacenamiento



Clavija de guía del hilo



Rodillo de Entrada



Abrazadera

Nombres y funciones de cada pieza

1 Dial de ajuste de bobina libre

- Ajusta la tención del freno en la bobina para prevenir el contragolpe o línea floja causado al dejar caer la línea con anzuelo y plomada.

2 Palanca de potencia

- Usted puede ajustar la potencia y velocidad de recogida de “0” (on/off) hasta el máximo, en 32 pasos, usando la palanca.
- Si empuja la palanca hacia delante se acelerará (capacitará) el bobinado.
- Si tira hacia atrás la palanca, se desacelerará el bobinado.
- Si la palanca no se encuentra en OFF, no podrá iniciar el bobinado. Debe situarla en la posición OFF antes de empezar el bobinado. Cuando esté en OFF, sonará una alarma.
- Esta palanca de potencia se utiliza para introducir los datos numéricos en las distintas pantallas de configuración.

3 Arrastre de torneo impermeable

- Al ajustar el par de atornillado en forma de estrella, la bobina se desliza hasta la empuñadura para evitar la rotura del hilo.

(1) Ajuste el arrastre cuando el carrete esté en la caña, y el hilo pase a través de las anillas de la caña.
(2) Ajuste el arrastre con el embrague ON, mientras tira del hilo con las manos. Normalmente, el arrastre se ajusta para evitar que se rompa el hilo más débil.

4 Embrague

- La rotación de la empuñadura enciende automáticamente el embrague (ON).
- posición ON > se puede proceder al bobinado del hilo.
- posición OFF > la bobina se libera para tirar el hilo.

5 Devanado de nivel (guía hilos)

- Al pasar el hilo a través de este devanado de nivel (guía hilos), el hilo se puede bobinar uniformemente en la bobina.

(Ocasionalmente, no se podrá bobinar uniformemente el hilo a causa de la holgura entre el devanado y el hilo).

6 Rodillo de Entrada

-Ajuste los salientes para fijarlo con tornillos. Después de la instalación, conéctelo al fuente de alimentación y luego, se vuelve al modo de introducción automática.

7 Artículos suministrados

- Cable
- Manual en CD
- Bolsa de almacenamiento
- Tarjeta de garantía
- Rodillo de Entrada
- Abrazadera

Introducción de datos del hilo (Introducción de datos del hilo)

Se puede poner el sedal utilizando el Rodillo de Entrada.

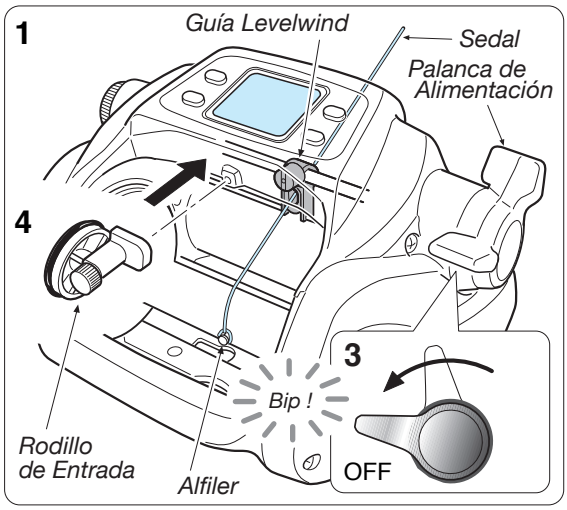
Ver animación → Introducción de datos del hilo el dato disponible es longitud del hilo

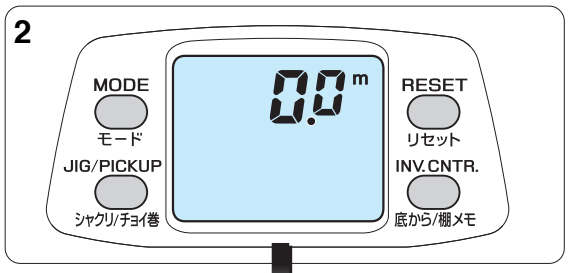
1. Pase el sedal por la Guía Levelwind y átelo a la bobina.

El Enhebrador Levelwind, uno de los accesorios, facilita este proceso.
Asegúrese que el sedal esté atado al Alfiler del Sedal para evitar que el sedal se deslice en el superficie de la bobina.

2. Conecte la batería al carrete.

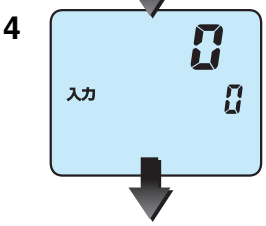
3. Mueva la Palanca de Alimentación hacia el usuario, o sea hacia la posición OFF.





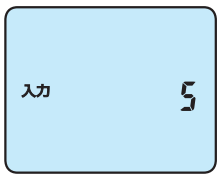
4. Fije el Rodillo de Entrada, vendido por separado, al carrete. Oirá un bip confirmando que el carrete se ha puesto en el modo de Entrada Automática.

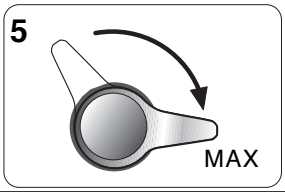
Apriete el freno para dar la tensión suficiente al sedal para devanarlo sin deslizarse.



5. Empuje la Palanca de Alimentación hacia delante hasta el máximo y devane el sedal.

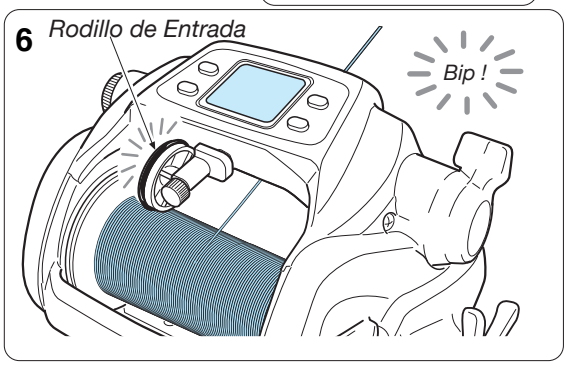
Cuando se mueve la Palanca de Alimentación hacia delante, el número en la parte derecha inferior de la pantalla se convierte en el indicador de la tensión, y el número del contador en la parte superior de la pantalla empieza a aumentar.
Matenga la tensión del sedal entre "5" y "7" mientras se devane el sedal. Durante el devanamiento continuo, el número indicado en el contador sigue aumentando.





6. Continúe devanando el sedal hasta que éste toque el Rodillo de Entrada.

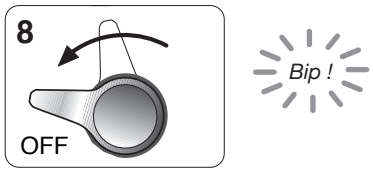
Cuando el sedal alcanza el Rodillo de Entrada, éste empieza a girar, con lo que el devanamiento se parará automáticamente.



Introducción de datos del hilo (Introducción de datos del hilo)

7.Quite el Rodillo de Entrada.

8.Tire la Palanca de Alimentación hasta la posición OFF otra vez (Se oirá el bip).



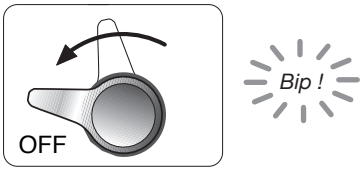
9.Empuje de nuevo la Palanca de Alimentación hacia el máximo y devane el sedal que queda para llenar el carrete.

1.No deje que el sedal frote el guardadedos durante el devanamiento porque esto puede arañar el guardadedos.

2.El motor puede ser sobrecargado cuando se devana el sedal con alta tensión durante un largo período (aprox. 15 minutos). En este caso, el motor se para automáticamente. Cuando se devana a alta velocidad (se require menos tensión del sedal). Esto no ocurre durante la pesca ya que el agua ayuda a enfriar el motor. Cuando el motor se pare, devane manualmente o mueva la Palanca de Alimentación momentáneamente hasta OFF y luego empiece otra vez el devanamiento.

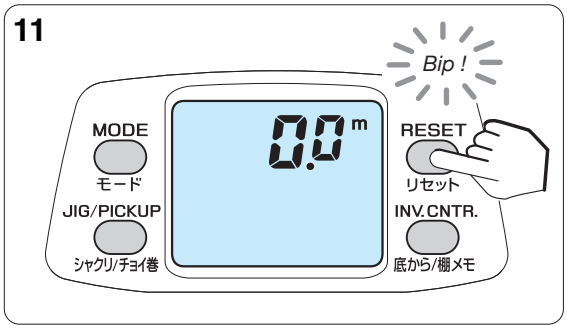
3.No devane el extremo del sedal a la bobina porque esto causa la calculación incorrecta de la longuitud. Mueva la Palanca de Alimentación hasta OFF, y devane manualmente cuando se acerque el extremo del sedal.

10. Después del devanamiento, tire la Palanca de Alimentación hasta la posición OFF (Se oirá el bip).



11. Apriete el BOTÓN DE REAJUSTE por más de 2 segundos hasta que se oiga el bip. La pantalla entonces debe volverse a 0.0, indicando que ha terminado el procedimiento de ajuste.

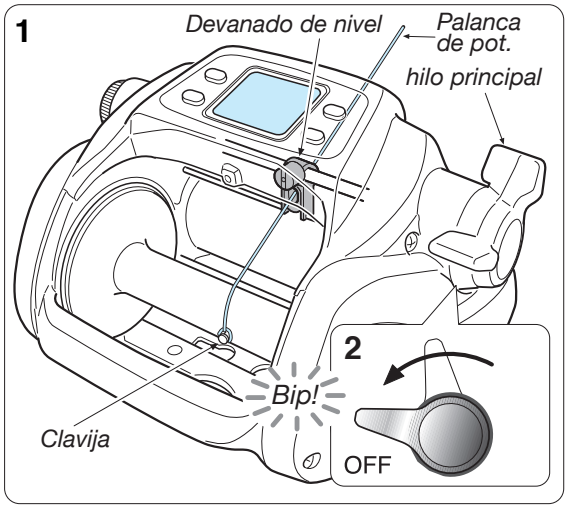
Si aparece “Err” en la pantalla, use el BOTÓN de AJUSTAR MODO para grabar de nuevo los datos.



Introducción de datos del hilo (el dato disponible es la longitud del hilo)

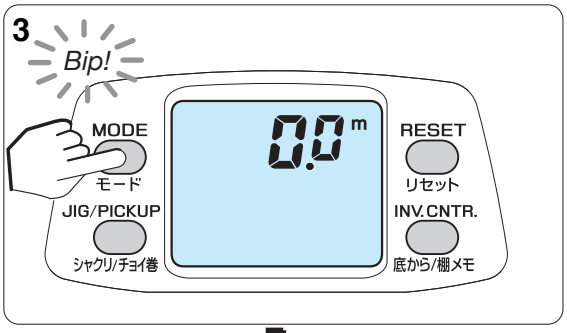
Este método se usa cuando se conoce la longitud del hilo. En el siguiente ejemplo, el PE 6 – 1000m está bobinado.

1. Sujete el hilo en la bobina pasando el hilo por el devanado de nivel.
La clavija de guía del hilo facilita el proceso. Asegúrese de sujetar el hilo en la clavija situada en la bobina para evitar que el hilo se deslice.

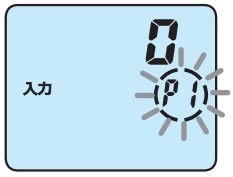


2. Vuelva a poner la palanca de potencia en posición OFF.

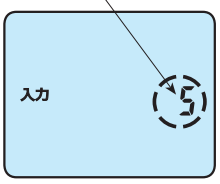
3. Pulse el CONMUTADOR DE CONFIGURACIÓN DE MODO durante 5 segundos, hasta que aparezca 0.0 en la pantalla.



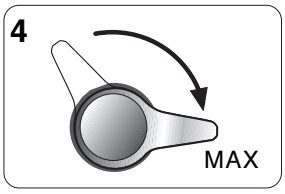
Asegúrese de que el freno esté firmemente ajustado.



Indicador de tensión



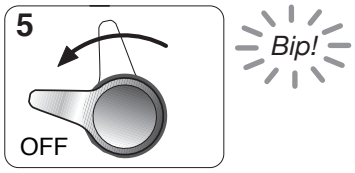
4. Empuje la palanca de potencia hacia delante al máximo, y bobine el hilo hasta el final.
Al empujar la palanca de potencia, la pantalla de P1 cambia al indicador de la tensión. Mantenga la tensión del hilo entre los niveles 5 y 7.



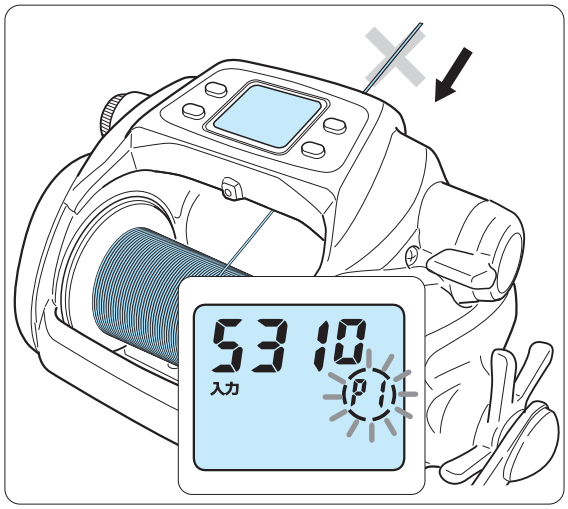
1.El protector del pulgar se puede arañar si lo toca el hilo.
2.El motor podría sobrecargarse si se bobina a un tensión muy elevada durante largo tiempo (15 minutos). En este caso, el motor se detendrá automáticamente. Bobine el hilo a alta velocidad (menos tensión). Esto no ocurre durante la pesca porque el agua refrigera el motor. Si se detuviera el motor involuntariamente, bobine a mano o vuelva a poner una vez la palanca de potencia en OFF.

Introducción de datos del hilo (el dato disponible es la longitud del hilo)

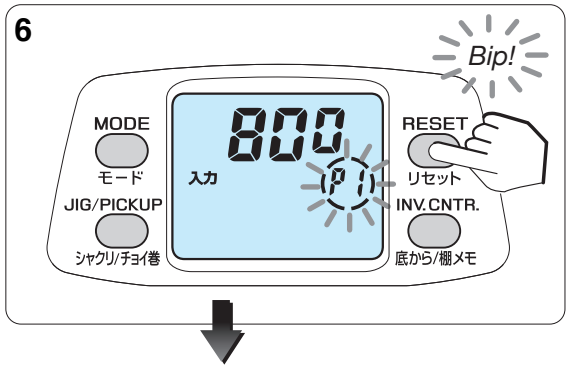
5. Vuelva a poner la palanca en posición OFF, después del bobinado.



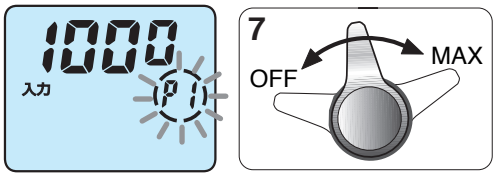
1.No bobine el tramo final del hilo en la bobina, porque podría causar fallos de cálculo. Sitúe la palanca de potencia en OFF, y bobine a mano al acercarse al final.



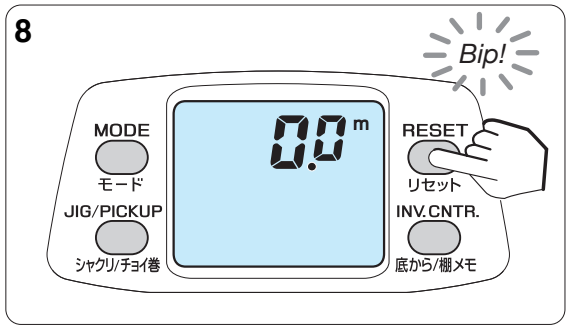
6. Pulse el CONMUTADOR DE RESETEO durante 2 segundos, hasta que aparezcan 800 en la pantalla. (800 es la configuración por defecto)



7. Introduzca la longitud del hilo con la palanca de potencia (en la cifra en la derecha, la longitud del hilo es de 1000 m).



8. Pulse el CONMUTADOR DE RESETEO durante 2 segundos para disparar la alarma. Este proceso termina cuando la pantalla muestra 0.0. Si aparece “Err” en la pantalla, entonces pulse el CONMUTADOR DE CONFIGURACIÓN DE MODO e introduzca de nuevo los datos.

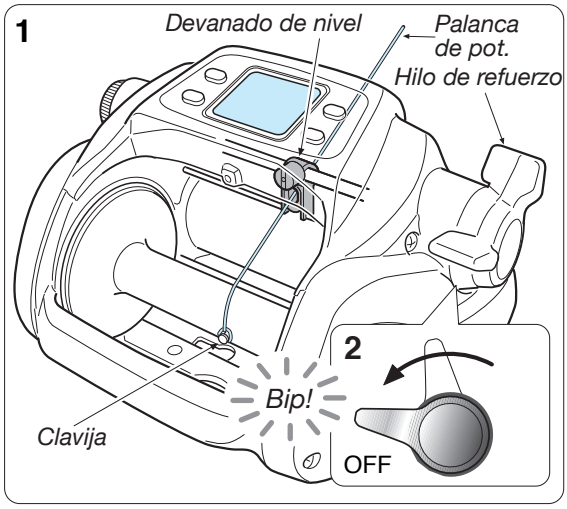


Introducción de datos del hilo (hilo de refuerzo)

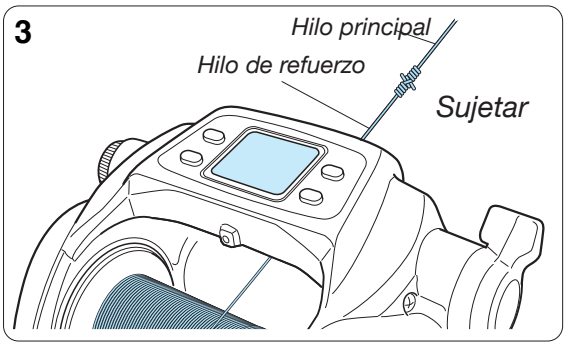
Este proceso requiere que el hilo no supere los 100 m, y conocer la longitud.

1. Sujete el hilo en la bobina pasando el mismo por el devanado de nivel.
La clavija de guía del hilo facilita el proceso. Asegúrese de sujetar el hilo en la clavija situada en la bobina para evitar que el hilo se deslice.

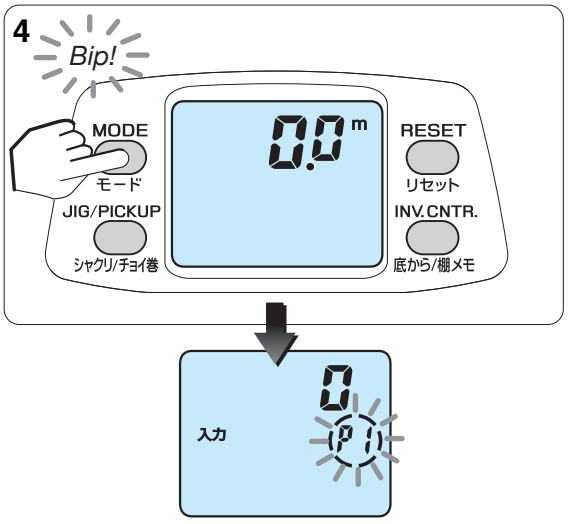
2. Bobine el hilo de refuerzo.
Si la palanca de potencia no está en posición OFF, sitúela de nuevo una vez en posición OFF.



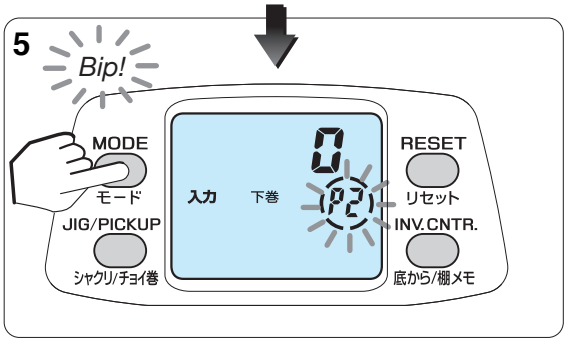
3. Sujete el hilo de refuerzo firmemente en el hilo principal.



4. Pulse el CONMUTADOR DE MODO durante 5 segundos, hasta que aparezca en la pantalla 0.0.
Entonces, P1 parpadeará.

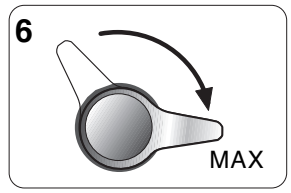


5. Pulse el CONMUTADOR DE MODO dos veces y cambie la pantalla para introducir el hilo de refuerzo.
Entonces, P2 parpadeará.



Introducción de datos del hilo (hilo de refuerzo)

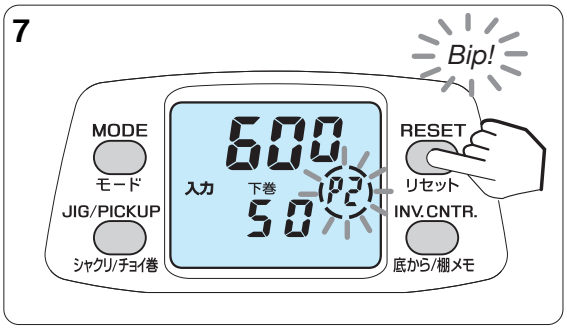
6. Rebobine el hilo hasta que el hilo restante sea de 100 m.
Al empujar la palanca de potencia, P2 cambiará en el indicar de tensión. Mantenga la tensión del hilo entre 5 y 7.



1.El protector del pulgar se puede arañar si lo toca el hilo.
2.El motor podría sobrecargarse si se bobina a un tensión muy elevada durante mucho rato (15 minutos). En este caso, el motor se detendrá automáticamente. Bobine el hilo a alta velocidad (menos tensión). Esto no ocurre durante la pesca porque el agua refrigera el motor. Si se detuviera el motor involuntariamente, bobine a mano o vuelva a poner la palanca de potencia en OFF.

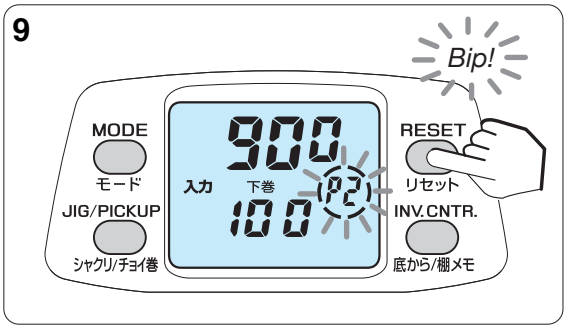
7. Pulse el CONMUTADOR DE RESETEO durante 2 segundos. P2 parpadea y el contador de la zona inferior mostrará 50. Los dígitos del contador aumentan con el bobinado del hilo.

8. Bobine 50 m más, manteniendo la tensión del hilo al nivel propuesto.

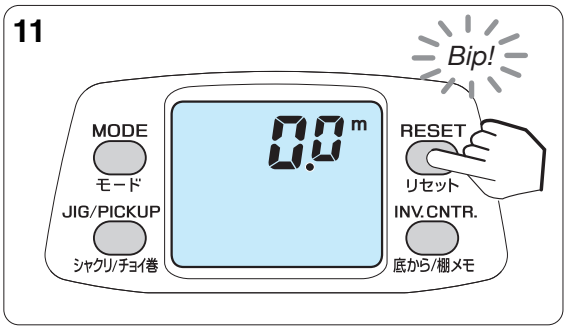


9. Pulse el CONMUTADOR DE RESETEO durante 2 segundos. En la zona inferior del contador aparecerá 100.

10. Bobine los 50 m restantes, manteniendo la tensión del hilo al nivel propuesto.



11. Pulse el CONMUTADOR DE RESETEO durante 2 segundos, y aparecerá el 0.0.



1.No bobine el tramo final del hilo en la bobina, ya que podría causar fallos de cálculo. Sitúe la palanca de potencia en OFF, y bobine a mano al acercarse al final.

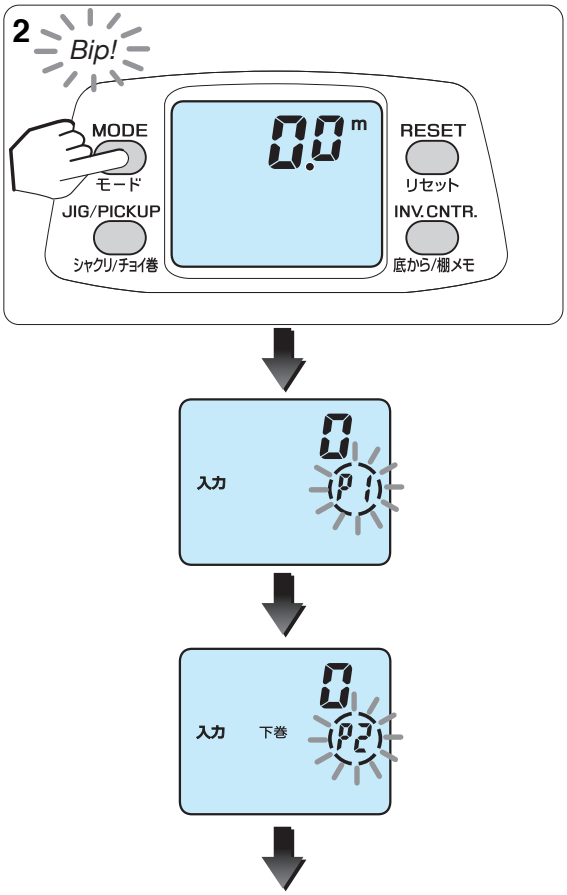
Si en la pantalla aparece “Err”, use el botón “MODE SET” para re-programar los datos.

Introducción de datos del hilo (hilo de refuerzo 2)

Este procedimiento sirve para introducir la longitud del hilo una vez terminado el bobinado. Requiere que el hilo tenga una longitud superior a 100m, y que sea conocida.

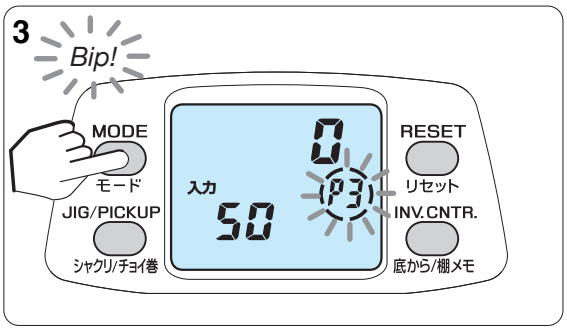
1. Conecte la batería al carrete.

2. Pulse el CONMUTADOR DE CONFIGURACIÓN DE MODO durante 5 segundos y cambie el modo a P1.

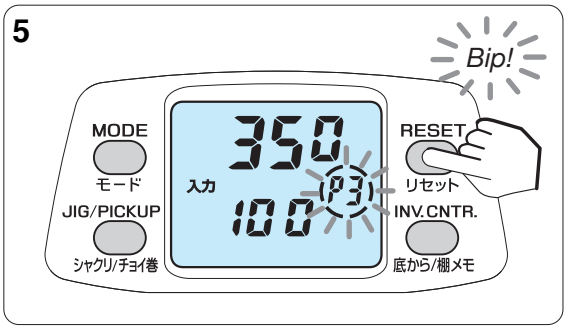


3. Luego, pulse el CONMUTADOR DE CONFIGURACIÓN DE MODO 3 veces y fije el modo del hilo de refuerzo 2.
Con este modo, aparece P3 parpadeando en la esquina inferior izquierda de la pantalla.

4. Prestando atención al color del hilo, tire 50 m de hilo de la bobina.



5. Pulse el CONMUTADOR DE RESETEO durante 2 segundos.
Aparecerán los dígitos 100 en la parte inferior del contador.

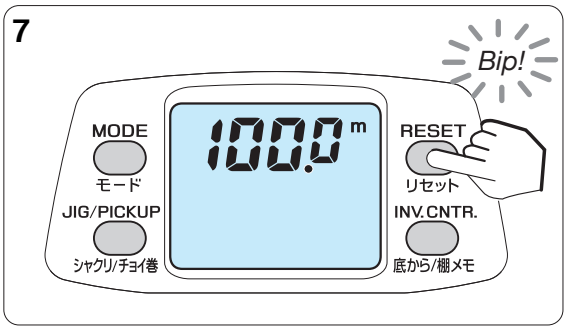


Introducción de datos del hilo (hilo de refuerzo 2)

6. Luego, tire otros 50 m de hilo de la bobina.

7. Pulse el CONMUTADOR DE RESETEO durante 2 segundos, y aparecerá 100.0 en el contador superior.

8. Bobine los 100 m de hilo tirado. Con esto, terminará el procedimiento.



⚠ Atención

1.Hay casos en los que la longitud del hilo no se mostrará si ésta excede de 100 metros cuando se entran los datos de esta forma.
2.There are cases in which the length of the line will not be displayed if it exceeds 100m when entered with this method.

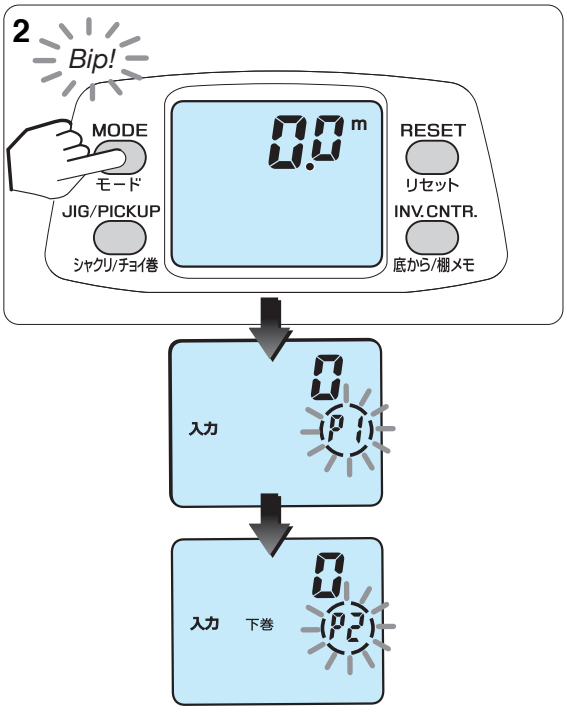
Si en la pantalla aparece “Err”, use el botón “MODE SET” para re-programar los datos.

Introducción de datos del hilo (datos disponibles; grosor del hilo)

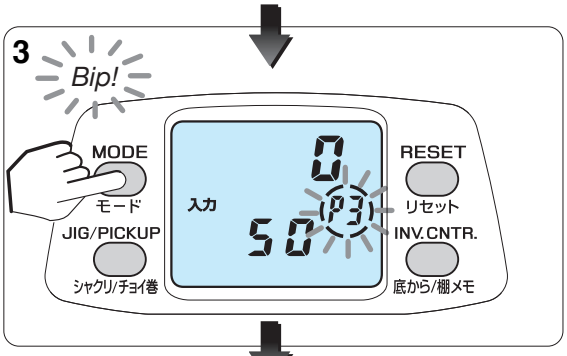
-Esta función esta basada en el hilo estándar de Daiwa. Para registrar les datos del hilo apropiadamente, Recomendamos usar el hilo de Daiwa marcado como “DATA LINE” o el hilo que tenga el diámetro medido.
El hilo marcado como “Data Line” esta especialmente desarrollo para pescar en agua salada.

1. Conecte el carrete a la batería.

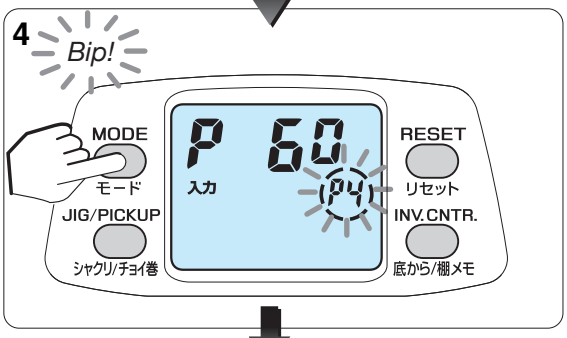
2. Pulse el CONMUTADOR DE MODO durante más de cinco segundos. La pantalla mostrará el modo P0.



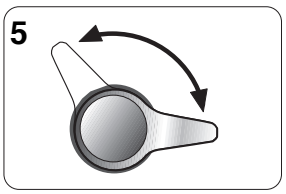
3. Pulse el CONMUTADOR DE MODO tres veces más para cambiar la pantalla al modo hilo de refuerzo 2.
Luego, aparecerá P3 en la pantalla.



4. Cuando aparezca P3, en la pantalla, mantenga pulsado el CONMUTADOR DE MODO durante más de cinco segundos. Luego, aparecerá P4 en la pantalla.



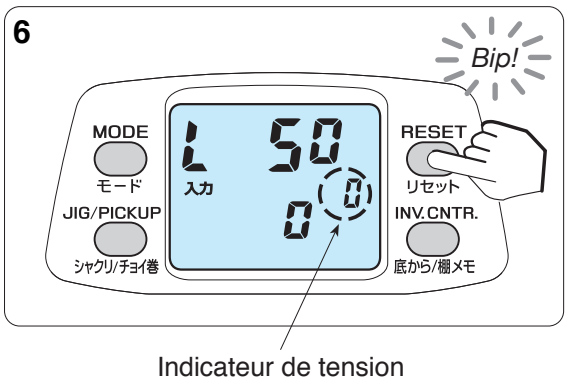
5. Elija el tipo de hilo que desee bobinar con la palanca de potencia. La cifra de la derecha muestra L40, que significa 0,40 mm de diámetro de hilo. En caso de libras, aparecerá P en vez de L en la pantalla. Por ejemplo, P 80 significa 80 libras.



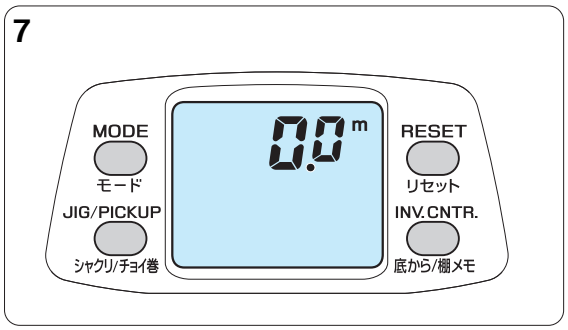
Introducción de datos del hilo (datos disponibles; grosor del hilo)

Cette procédure permet d'enregistrer les données en connaissant le diamètre de la ligne.

6. Pulse el CONMUTADOR DE RESETEO durante 2 segundos para terminar la introducción de datos. Ahora el carrete está listo para bobinar el hilo. Al empujar la palanca para empezar a bobinar, P4 cambia en el indicador de nivel de tensión del hilo. Mantenga la tensión del hilo entre los niveles 6 y 8.
Procure no bobinar el tramo final del hilo en la bobina.



7. Una vez bobinado, pulse el CONMUTADOR DE RESETEO durante 2 segundos para completar el proceso. La pantalla mostrará 0.0.



- El protector del pulgar puede arañarse si lo toca el hilo mientras se rebobina.
- el motor se puede sobrecargar si se rebobina a una tensión muy elevada durante largo tiempo (15 minutos). En este caso, el motor se detendrá automáticamente. Rebobine el hilo a una velocidad más elevada (menos tensión). Esto no ocurre durante la pesca porque el agua refrigera el motor. Si el motor se detiene involuntariamente, rebobine a mano o coloque de nuevo una vez la palanca en OFF.

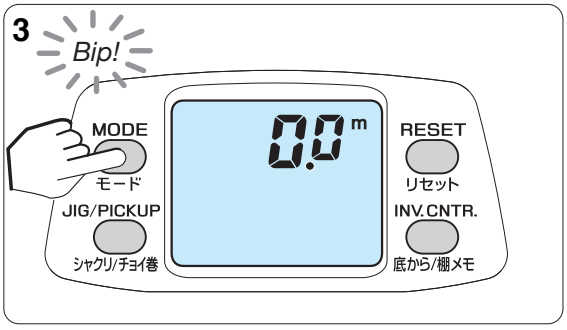
Utilización de las funciones (I. Pantalla de configuración de modo)

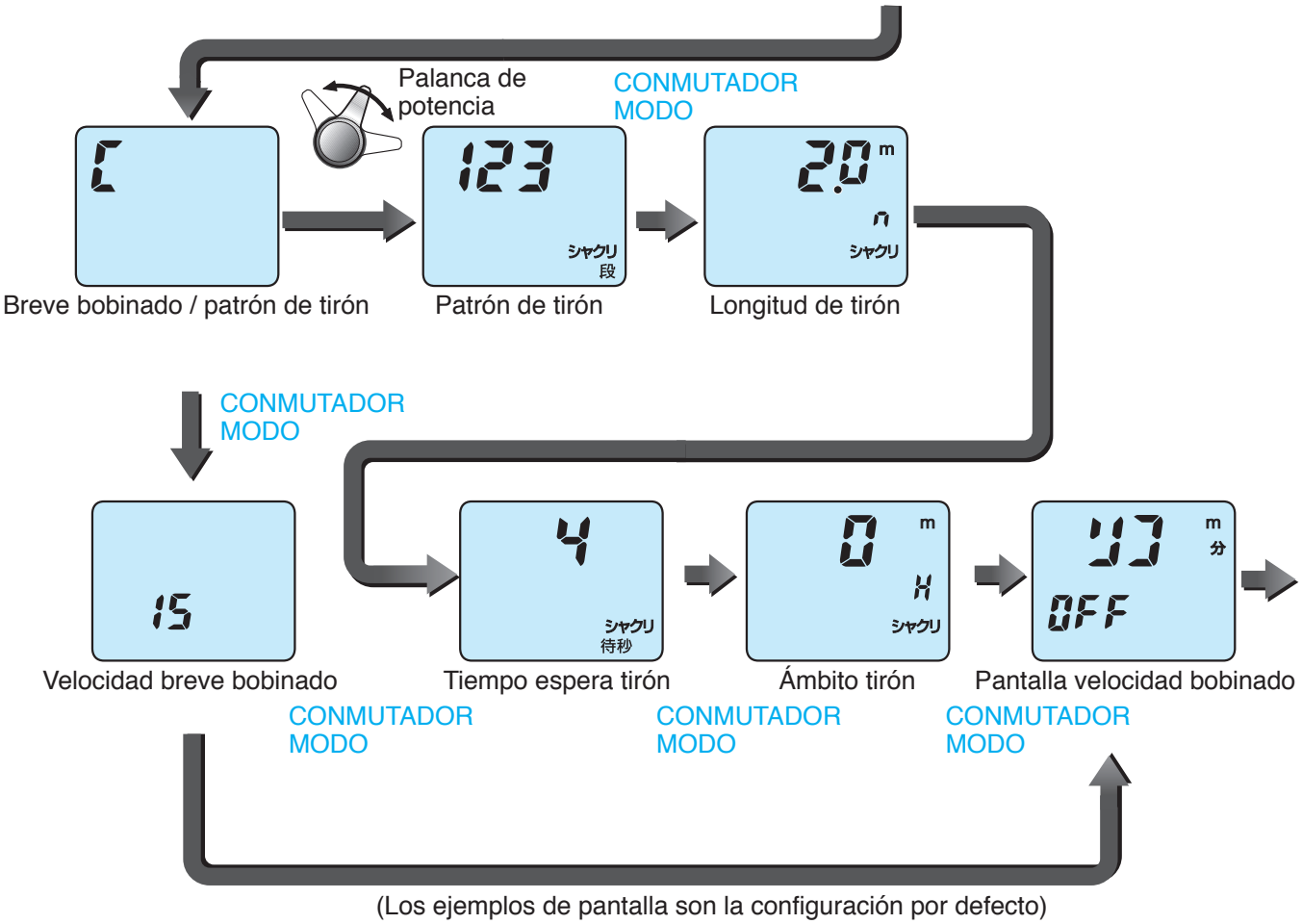
Cómo utiuzar las Huchas Funciones disponibles

1. Hay múltiples funciones útiles en este modo.
2. En la pantalla de configuración, introduzca los datos numéricos con la palanca de potencia, y al terminar pulse el CONMUTADOR DE MODO.

1. Pulse el CONMUTADOR DE MODO para elegir la pantalla.

Si pulsa una vez el CONMUTADOR DE MODO, cambiará la pantalla a la siguiente función.
Si mantiene pulsado el CONMUTADOR DE MODO, la pantalla cambiará más rápido para volver a la pantalla de profundidad.
En cada pantalla de configuración de modo, se puede mantener la configuración por defecto pulsando el CONMUTADOR DE RESETEO.
Al lanzar hilo, no se podrá usar el CONMUTADOR DE MODO para cambiar las configuraciones.



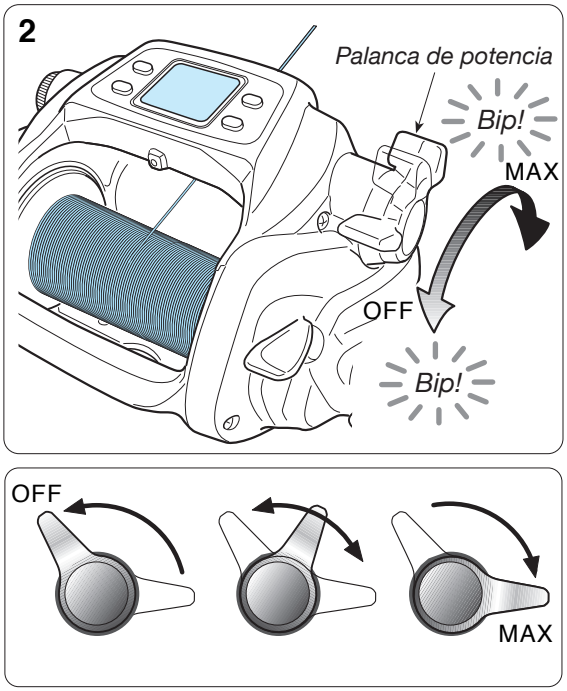


(Los ejemplos de pantalla son la configuración por defecto)

Utilización de las funciones (I. Pantalla de configuración de modo)

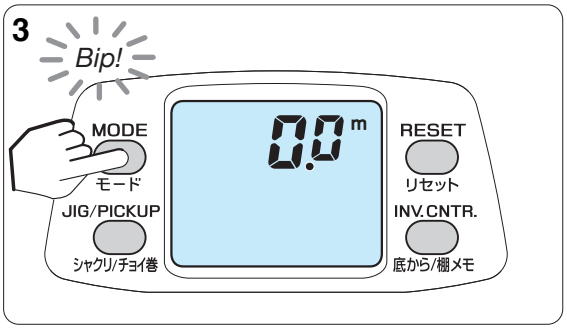
2. Uso de la palanca de potencia para introducir los datos numéricos.

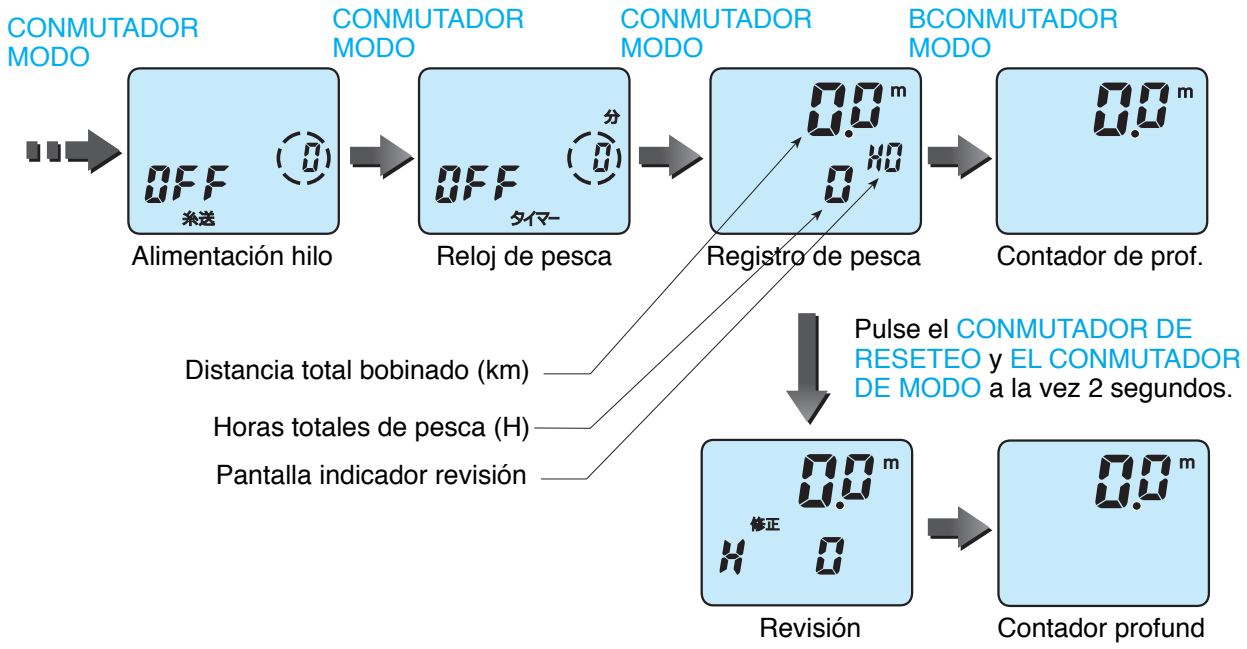
En la posición MÁX., los números ascienden más rápidamente. En posición OFF, los números descienden rápidamente. A media posición, los números van más despacio.



3. Pulse el CONMUTADOR DE MODO para terminar la configuración.

Cuando la pantalla muestre el siguiente modo, habrá terminado la configuración.
Mantenga pulsado el CONMUTADOR DE MODO, y aparecerá inmediatamente el contador de profundidad.
Al pulsar el CONMUTADOR DE RESETEO en una pantalla de configuración, los dígitos vuelven a su valor por defecto (este reseteo no se aplica al registro de pesca).





Utilización de las funciones (2. Procedimiento antes de salir de pesca)

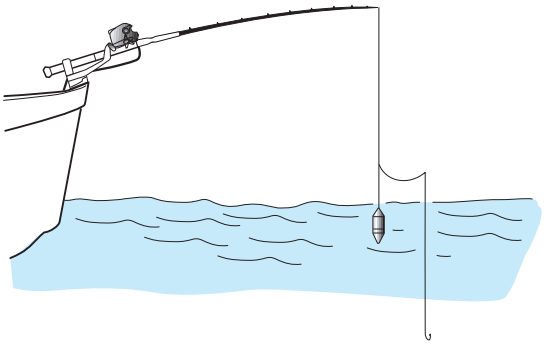
Configuración de profundidad del nivel del agua

Antes de empezar a pescar, asegúrese de que el contador está a cero en el nivel del agua. Este proceso es importante para poder pescar en profundidades precisas.

1. Conecte el carrete a la batería, pase el hilo por todas las guías, y prepare el aparejo.

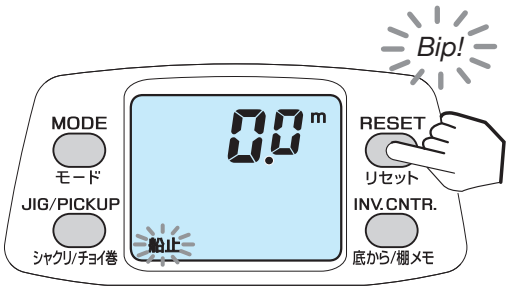
2. Fije la caña en la posición de pesca.

2



3. Cuando el aparejo esté en la superficie, pulse el CONMUTADOR DE RESETEO.
La pantalla se reseteará a 0.0 y 船止 parpadeará.

3



⚠ Atención

1.Al bobinar un nuevo hilo, o si se tira fuertemente del hilo, el nivel que marque el contador y el nivel real del agua pueden ser distintos. En este caso, resetee la profundidad del nivel de agua.

Si se corta el hilo principal,…

- Si se produce una rotura del hilo, revise los datos de la siguiente manera.
- Bobine el hilo hasta la punta de la caña, y pulse el CONMUTADOR DE RESETEO durante 2 segundos. (En una profundidad superior a 10 m, se pulsa 3 segundos para evitar pulsar por error). Si la pantalla muestra 0.0, es que se ha terminado.
- Con este proceso, se revisan los datos del hilo.
- Excepto para la revisión de datos, no haga esto o el contador no contaría con precisión.

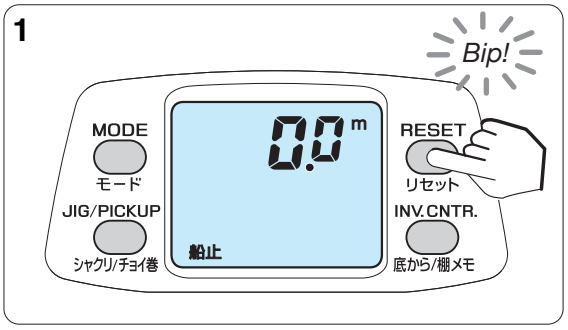
Utilización de las funciones (3. Función de parada automática)

Configuración de la parada automática

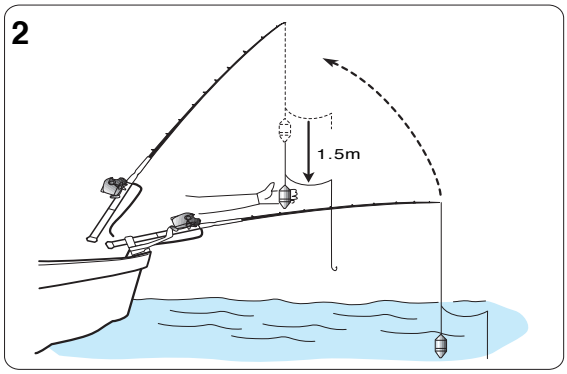
Puede fijar como quiera la profundidad de parada automática para facilitar su repetición.

- La configuración de la parada automática permite una profundidad de parada automática de 1m a 5 m (en unidades de 10 cm).
- Especialmente para la pesca con cebo, esta función es fácil si se fija la profundidad de manera que alcance la cesta del cebo al levantar la caña.
- La profundidad podría ser distinta a la elongación del hilo. Resetee el contador a cero en la superficie.

1. Conecte el carrete a la batería, y pulse el CONMUTADOR DE RESETEO cuando el aparejo esté en la superficie.
La pantalla muestra 0.0.



2. Levante la caña y ajuste la longitud del hilo desde la punta de la caña para acceder fácilmente al aparejo. En la imagen, la longitud es de 1,5 m.

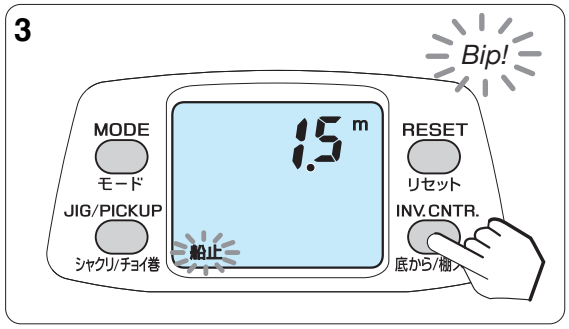


En la pesca con cebo, resulta útil establecer la longitud de modo que pueda acceder a la cesta de cebo sin tener que ajustar la longitud del hilo.

Consejo

3. Para configurar la longitud, pulse el CONMUTADOR DE CONTADOR INVERSO durante 2 segundos.
Cuando 船止 parpadee, habrá terminado el proceso.
La configuración por defecto es de 2,0 m. (Si no se pulsar el CONMUTADOR DE RESETEO, el bobinado se detiene a una profundidad de 5,0 m.

4. Al cambiar el cebo, lo único que hay que hacer es esperar hasta que el bobinado se detenga automáticamente, y levantar la caña.



Parada automática

Sin tener en cuenta la profundidad de bobinado, se detiene automáticamente al llegar a la superficie.

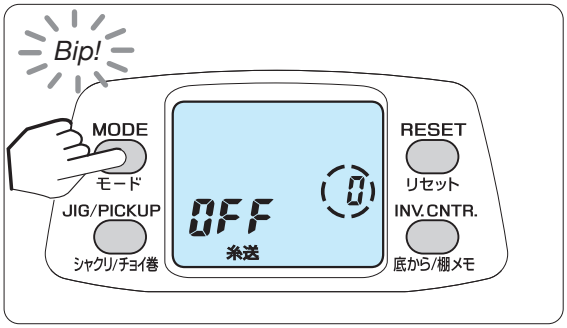
- La función de parada automática funciona de la siguiente manera: bobinado con palanca de potencia, tirón, bobinado con el reloj de pesca.
- Cuando el aparejo esté listo, resetee el contador de profundidad a cero pulsando el CONMUTADOR DE RESETEO. (Luego, aparecerá 船止 en la pantalla)
- Sin pulsar el CONMUTADOR DE RESETEO, el bobinado se detiene a una profundidad de 5 m.
- Al pulsar el CONMUTADOR DE RESETEO, la alarma se dispara cada 2 m por encima de la profundidad de 8 m, y la parada automática se detiene a 2 m.
- Si está activada la profundidad de parada automática, la alarma se dispara cada 2 m por encima de la profundidad de 6 m, y el bobinado se detiene a la profundidad fijada.
- Después de la parada automática, puede usar la palanca de potencia hasta 0,0 m. Sin embargo, por encima de 0,0 m, no se podrá usar el bobinado del motor, la palanca de potencia y el BREVE BOBINADO, hasta después de usar el CONMUTADOR DE RESETEO.
- En función del vaivén de la embarcación o el peso de la plomada, se puede sobrepasar la profundidad de parada automática. En este caso, aumente la profundidad de la parada automática.

Utilización de las funciones (4. Función de lanzamiento del hilo)

Función de lanzamiento del hilo

La bobina gira en dirección del lanzamiento de hilo con ayuda del motor.

- LEl mecanismo de lanzamiento del hilo empieza a funcionar a una profundidad de 2,5 m por debajo de la profundidad de parada automática.
- Si el embrague se pone en ON mientras el carrete proporciona línea, la bobina empieza a rotar para evitar que la línea se afloje.
- La velocidad de lanzamiento de hilo se ajusta entre 0 y Hi (32 niveles). Para ajustarla, use el modo de lanzamiento.

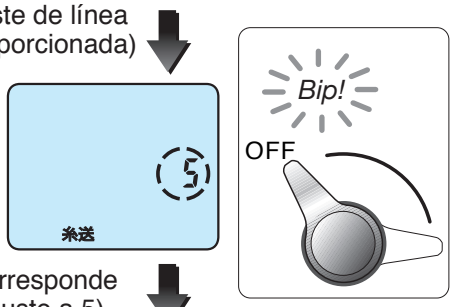


1. Pulse el CONMUTADOR DE MODO para mostrar la pantalla de ajuste de velocidad de lanzamiento de hilo. La configuración por defecto es cero (OFF). Establezca el nivel de velocidad con la palanca de potencia.

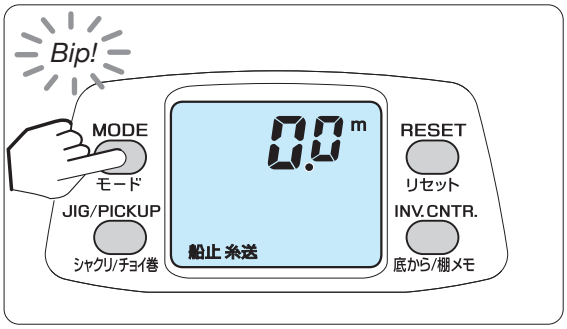
2. Pulse el CONMUTADOR DE MODO tres veces hasta que aparezca 0,0 (contador de profundidad), y habrá terminado. Aparece 糸送 parpadeando en la pantalla.

Cuando el carrete lanza hilo con esta función, no se puede cambiar la velocidad.

(Ajuste de línea proporcionada)



(La imagen corresponde al caso de ajuste a 5)

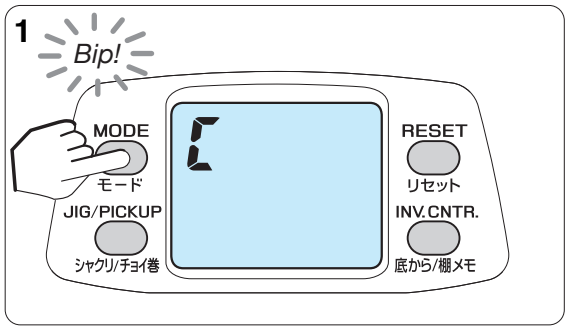


Utilización de las funciones (5. Configuración de la velocidad del breve bobinado)

Preferencia de velocidad del breve bobinado

1. Pulse el CONMUTADOR DE MODO.

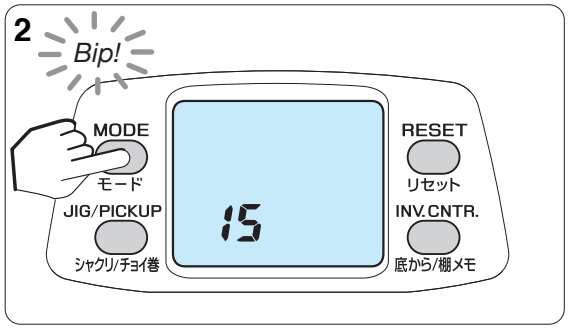
Si la pantalla muestra シャクリ, mueva la palanca de potencia o pulse el CONMUTADOR DE RESETEO para que aparezca la pantalla figura a la derecha.

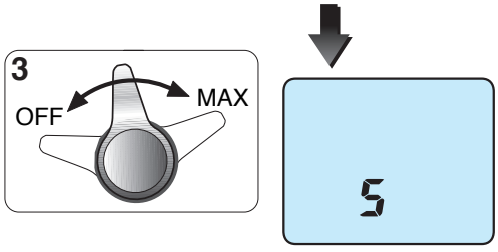


2. Pulse de nuevo el CONMUTADOR DE MODO.

Esta pantalla muestra la configuración de breve bobinado.

3. Ajuste la velocidad con la palanca de potencia.



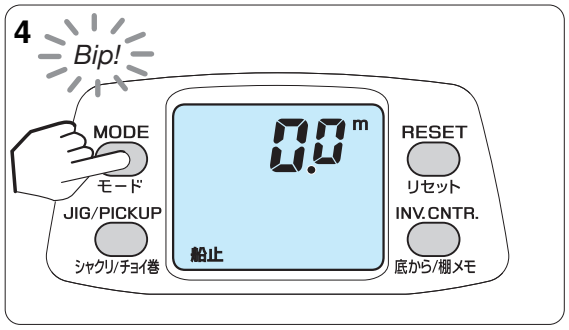


(La figura corresponde al caso de ajustar a 5)

Consejo

Si la palanca de potencia está en la posición MÁX., y pulsa el CONMUTADOR DE BREVE BOBINADO, el motor funcionará a la velocidad de breve bobinado establecida.

4. Pulse el CONMUTADOR DE MODO para volver al contador de profundidad.



⚠ Atención

1.Cuando se bobina con el CONMUTADOR DE BREVE BOBINADO, no aparece la velocidad de bobinado.

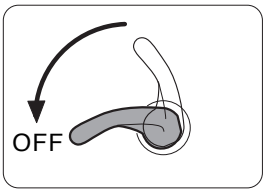
Utilización de las funciones (6. Contador inverso)

Contador inverso

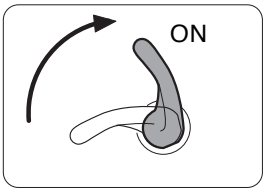
Dos contadores son mejores que uno. Este carrete tiene contador desde el nivel del agua y contador desde el fondo.

La configuración del contador inverso por defecto es OFF, así que primero póngalo en ON (pág. 30).
En el siguiente ejemplo, la zona de pesca prevista es de 94 m, es decir 6 m desde el fondo.

1. Embrague en OFF para lanzar el aparejo al fondo.

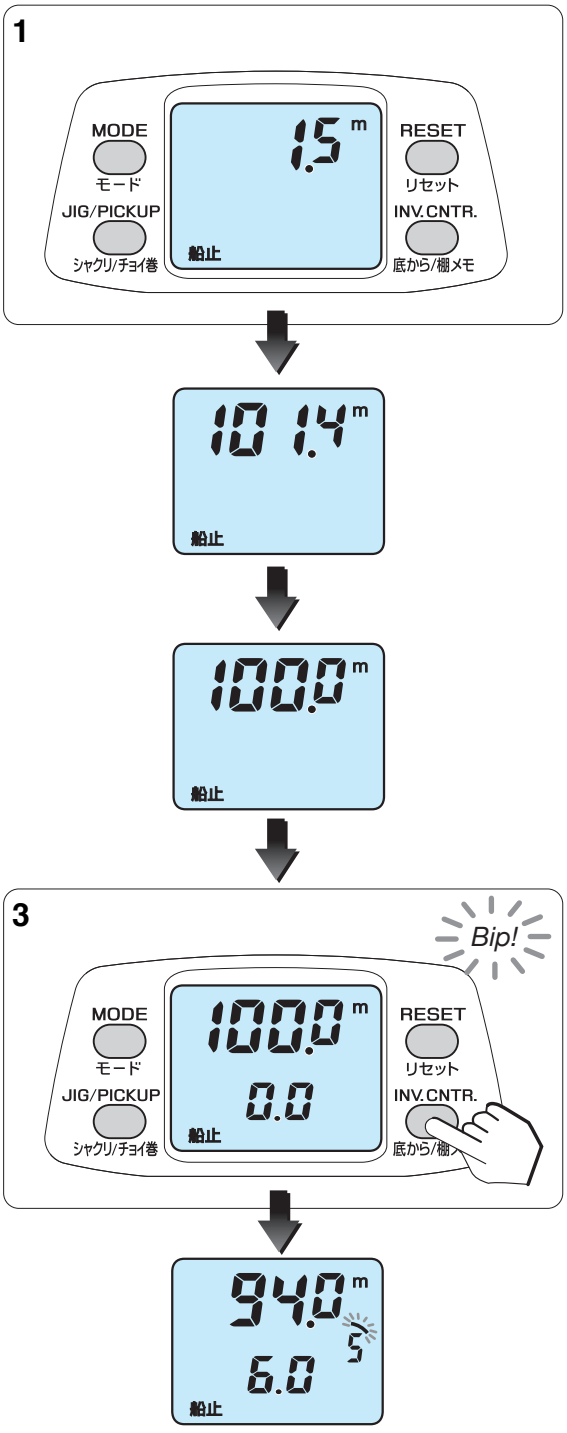


2. En el fondo, ponga el embrague en ON rotando la empuñadura o la palanca del embrague.



3. Una vez bobinado el hilo, pulse el CONMUTADOR DE CONTADOR INVERSO y rebobine hasta 6 m.

Al pulsar el CONMUTADOR DE CONTADOR INVERSO, se reseta el contador de la parte inferior y rebobinará hasta alcanzar la profundidad prevista.



Consejo

Al pulsar el CONMUTADOR DE CONTADOR DE INVERSIÓN, el reloj arranca y cuenta el tiempo de pesca exacto.

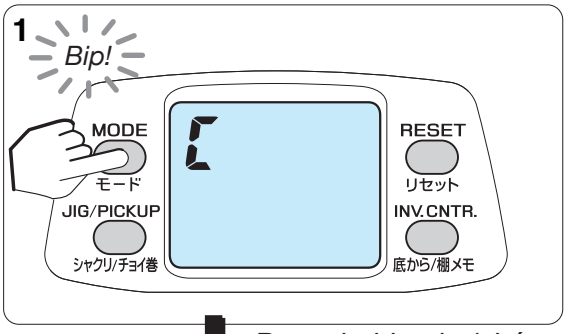
Utilización de las funciones (7. Tirón)

Tirón

Es una función útil para dejar sacudir el carrete.
Después de configurar las preferencias, al pulsar el CONMUTADOR DE BREVE BOBINADO/ TIRÓN, se inicia la función.
Se puede ajustar la velocidad de tirón con la palanca de potencia.

1. Pulse el CONMUTADOR DE MODO para mostrar la pantalla de breve bobinado / tirón.

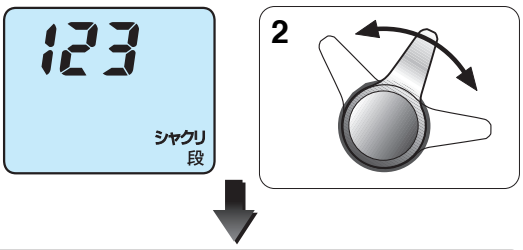
(Cuando se elige tirón, no se puede usar la función de breve bobinado).



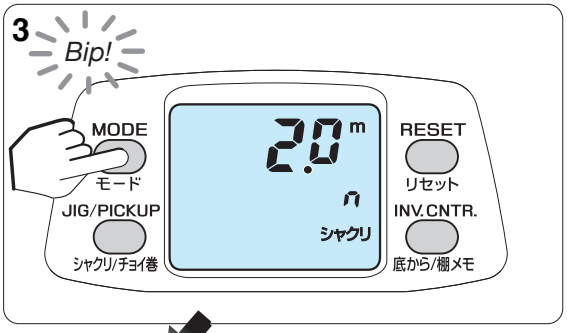
Breve bobinado / tirón

2. El patrón de tirón se selecciona con la palanca de potencia.

Hay cuatro patrones; 123 (patrón), 1 acción, 2 acciones, 3 acciones.
Aparece la pantalla de configuraciones de tirón en el siguiente orden;
Patrón (acción) .> longitud (m) > tiempo de espera (sec) > zona (m)



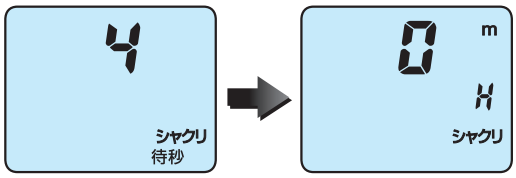
3. Pulse el CONMUTADOR DE MODO para mostrar la siguiente pantalla. La configuración ha terminado.



Distancia de tirón

4. Del mismo modo, se establece la longitud, el tiempo de espera y la zona.

Al pulsar el CONMUTADOR BREVE BOBINADO / TIRÓN con la pantalla de configuración de tirón, la pantalla muestra la profundidad y empieza a sacudir.
Si pulsa continuamente el CONMUTADOR DE MODO, podrá volver más deprisa a la pantalla de contador de profundidad.

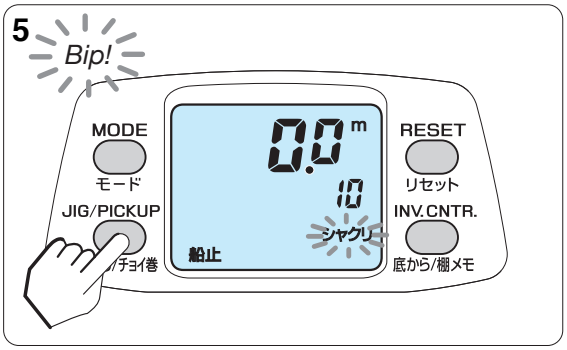


TIntervalo de tiempo

Zona tirón

5. Tras pulsar el CONMUTADOR DE BREVE BOBINADO / TIRÓN, el uso de la palanca de potencia inicia el tirón.

La velocidad de tirón se controla con la palanca de potencia.
Cuando se inicia el tirón, シャクリ el indicador parpadea.
Al pulsar el CONMUTADOR DE BREVE BOBINADO / TIRÓN, se detiene el tirón.



Utilización de las funciones (7. Tirón)

Patrón de tirón

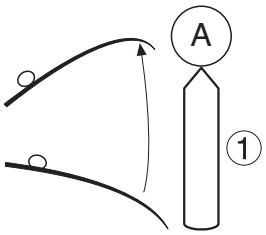
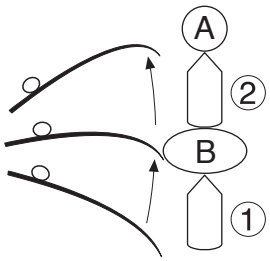
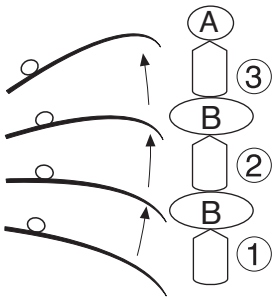
Puede elegir el patrón de tirón, el tiempo de espera y la longitud que desee.

- Al pulsar el CONMUTADOR DE BREVE BOBINADO / TIRÓN, se inicia el tirón, y la pantalla muestra el indicador シャクリ. (Si pulsa una vez más el conmutador, se detendrá el tirón). Y se puede usar la palanca de potencia para determinar la velocidad de tirón preferida.
- La velocidad de tirón se realiza fácilmente con el control de la palanca.
- Si pica un pez durante el tirón, se detiene con la palanca de potencia en posición OFF. Luego, se procede al bobinado normal con la palanca de potencia.
- Para mostrar la pantalla de tirón, véase la página 20.

1. Patrón de tirón

Puede elegir cuantas acciones se incluyen en un tirón.

(Config. de preferencia)

Tirón 1 acción	Tirón 2 acciones	Tirón 3 acciones	Tirón patrón
			

El tirón patrón (123) es el método en el que el ordenador elige automáticamente el número de acciones de tirón.

A : 4 segundos stop
B : 0.4 segundos stop

2. Longitud del tirón

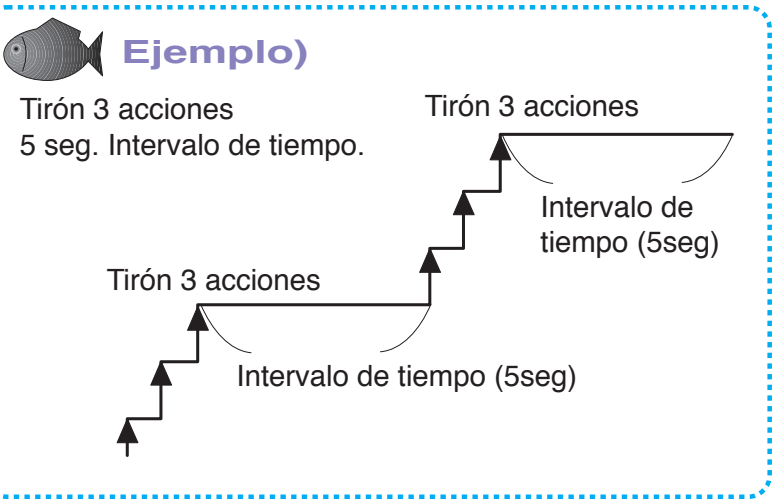
Se puede elegir la longitud del hilo bobinado en un tirón. (Según la plomada, velocidad de bobinado, se puede superar la longitud de tirón).
Esta longitud se puede establecer por unidades de 50 cm entre 0,5 y 10 m.

(Config. de preferencia)

Utilización de las funciones (7. Tirón)

3. Tiempo de espera

Puede elegir el tiempo de espera entre tirones. Este intervalo de tiempo se fija por segundos.



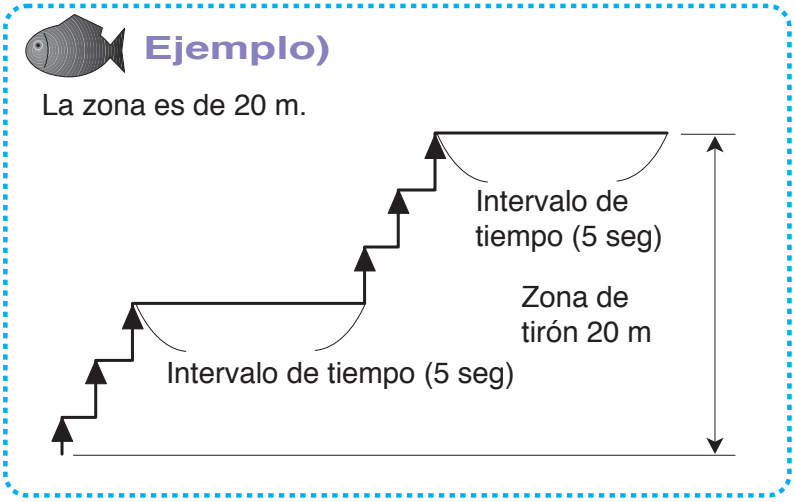
(Config. de preferncia)

(Mostrado es el tiempo del intervalo puesto a 5 seg)

- Si el tiempo de tirón es superior al reloj de pesca, entonces deberá usarse el reloj de pesca antes del bobinado.

4. Zona de tirón

Se puede elegir la zona de profundidad para realizar el tirón.
La profundidad se fija por unidades de 1 m. Si la zona se fija a cero,
entonces el tirón se producirá hasta la profundidad de parada automática.



(Config. de preferencia)

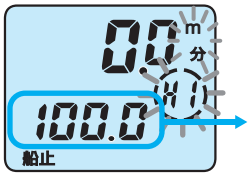
(Mostrado es el rango bailando una giga puso 20 m)

Utilización de las funciones (8. Indicador de velocidad de bobinado)

Pantalla de velocidad de bobinado

En la configuración por defecto, la parte inferior del contador muestra la velocidad de bobinado.

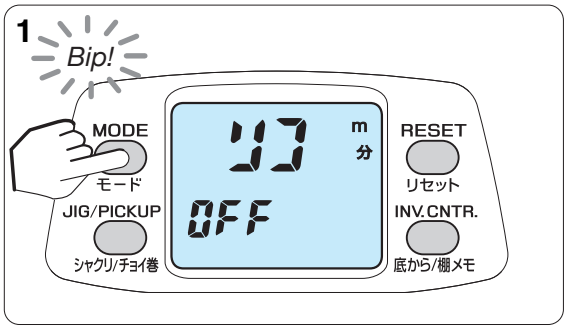
La parte de la pantalla del reloj de pesca es el tiempo restante hasta llegar a la parada automática. (p. 31)
El número del contador inverso se puede cambiar por la pantalla de velocidad de bobinado.
La unidad de velocidad mostrada es m/min.



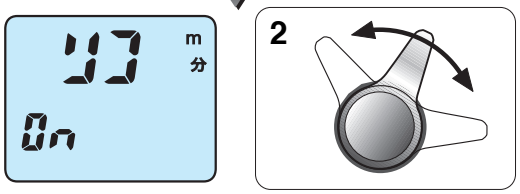
ExEmple)
100 m/min

1. Pulse el CONMUTADOR DE MODO para mostrar la pantalla del indicador de velocidad. Aparece [ ] en la pantalla.

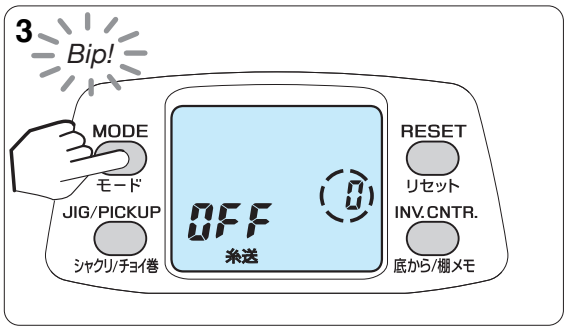
En la configuración por defecto, el contador inverso está en OFF.



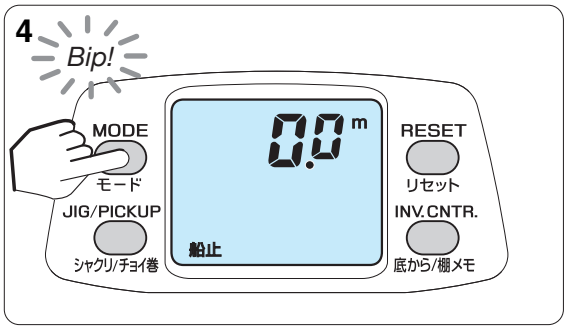
2. Póngalo en ON con la palanca de potencia.



3. Pulse el CONMUTADOR DE MODO para mostrar la siguiente pantalla de configuración.



4. Pulse el CONMUTADOR DE MODO tres veces para mostrar el contador de profundidad. El contador inverso empezará a contar.

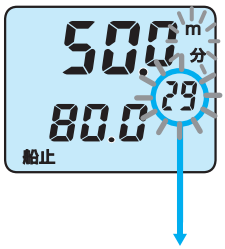


Utilización de las funciones (9. Tiempo restante para la parada automática)

Mostrar el tiempo restante para la parada automática

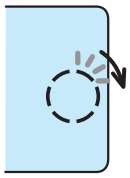
Dos contadores son mejor que uno. Este carrete dispone de contadores desde la superficie hacia el fondo y viceversa.

-Cuando la pantalla está programada para mostrar la velocidad actual, el cronómetro indica el tiempo restante antes de que éste alcance la posición de parada automática. En cualquier caso, la pantalla quedará “en blanco” durante cinco segundos antes de alcanzar la posición de parada automática.
Esto funciona si el tiempo restante es inferior a 7 minutos. Si el tiempo restante supera los 7 minutos, entonces parpadeará el ciclo parcial.



Ejemplo)

Para rebobinar desde 50 m de profundidad hasta la profundidad de parada automática, tardará 29 seg a una velocidad de 80 m / min.



(ejemplo de pantalla)
- Los dígitos muestran los segundos.
- Cada círculo parcial significa un minuto.

Tiempo restante: 2 min 30 sec

Tiempo restante: 5 min 30 sec

-Si prefiere que la pantalla no muestre el tiempo restante hasta la posición de parada automática, coloque el contador de profundidad en ON (ver página 30).
-No puede quitar sólo el tiempo restante antes de alcanzar la posición de parada automática.

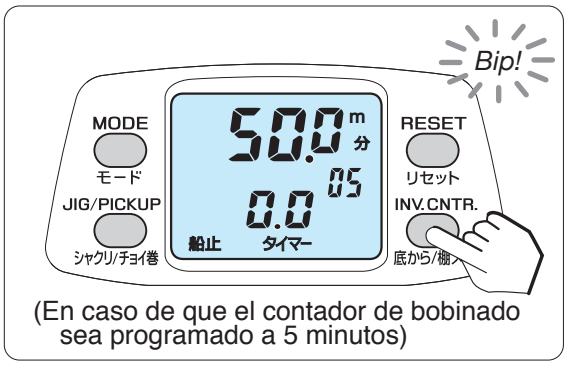
Utilización de las funciones (10. Bobinado del reloj de pesca)

Bobinado del reloj de pesca

Un cronometraje perfecto para obtener un resultado perfecto. Pasado un intervalo determinado, el carrete empieza automáticamente el rebobinado.

- Pasados los 5 minutos preestablecidos, el carrete empieza a rebobinar automáticamente.
- Si está activado el reloj, el indicador del reloj タイマー aparece en la pantalla. Para salir usando el reloj, ponga el tiempo a cero.
- Puede comprobar el tiempo preestablecido pulsando el CONMUTADOR DEL CONTADOR INVERSO.

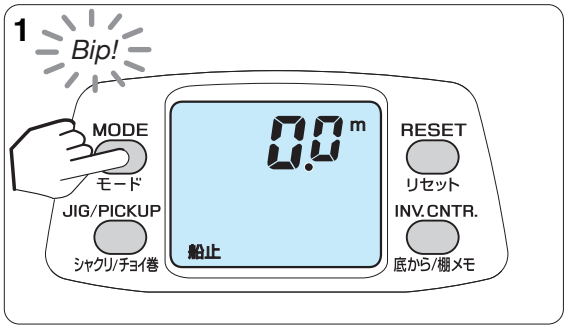
- Cuando el contador de profundidad indica entre +20m y -20m. No funcionará más una vez el indicador de profundidad salga de estos parámetros.



(En caso de que el contador de bobinado sea programado a 5 minutos)

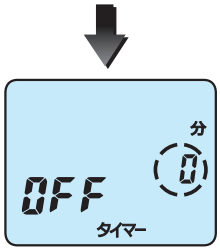
1. Pulse el CONMUTADOR DE MODO para ver la pantalla de configuración del reloj.

Aparece タイマー en la pantalla. La configuración por defecto es cero minutos u OFF .



Consejo

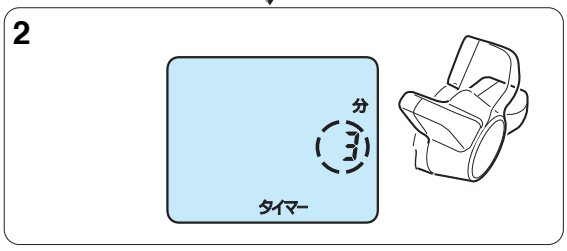
Los principiantes pueden conseguir ser tan eficientes como un profesional.



(Pantalla de ajuste del temporizador)

2. Use la palanca de potencia para fijar los minutos.

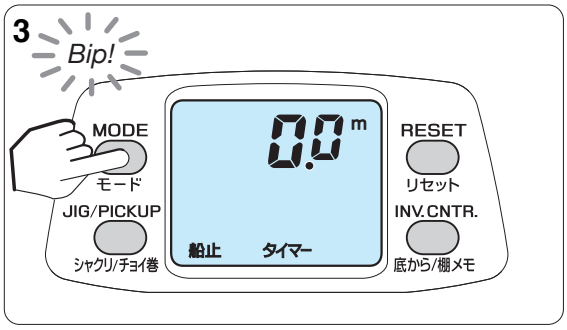
(Se puede fijar el reloj hasta 3 minutos.)



Utilización de las funciones (10. Bobinado del reloj de pesca)

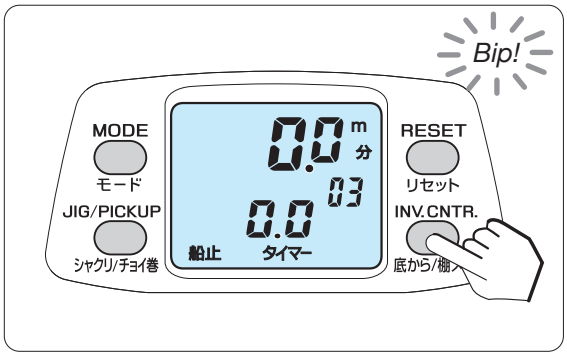
3. Pulse dos veces el CONMUTADOR DE MODO.

- Si la pantalla vuelve al contador de profundidad, entonces ha terminado el proceso.
- En la pantalla se ve el indicador タイマー.
- Puede comprobar el tiempo establecido pulsando el CONMUTADOR DEL CONTADOR INVERSO.
- Al mantener pulsado el CONMUTADOR DE MODO, las pantallas pasarán rápidamente y llegará más deprisa a la pantalla de profundidad.



4. Cuando llegue la hora establecida, el carrete empezará a rebobinar a su velocidad máxima.

Entonces se dispara la alarma.

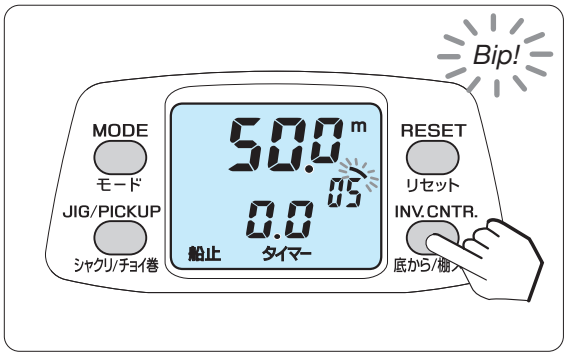


Reloj de pesca

Esta función es muy útil para un buen cronometrado.

- Esta función muestra el tiempo transcurrido tras el lanzamiento del aparejo. Puede usarse para cronometrar el tirón de pesca o el devanado del aparejo.
- El reloj de pesca empieza desde 7,0 m en el contador, a menos que se haya memorizado la zona de pesca.

El tiempo se muestra en segundos si el tiempo restante es inferior a 60 segundos y en minutos si el tiempo restante es superior a un minuto.



El contador inicialmente muestra segundos. Posterior al minuto se indica en minutos.

La marca exterior expresa 10 segundos en cada “arco”.

Atención

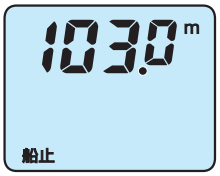
1. Al pulsar el CONMUTADOR DEL CONTADOR INVERSO durante el conteo del reloj, el reloj empieza de nuevo desde 0.0.

Utilización de las funciones (11. Pantalla de comprobación)

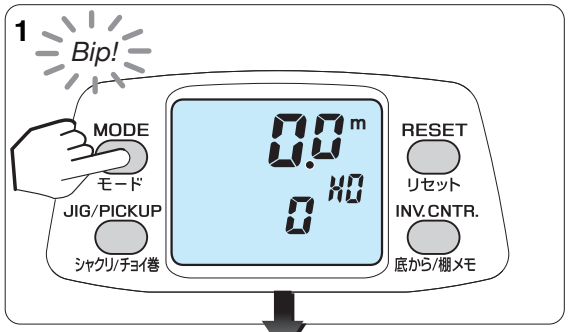
Pantalla de comprobación

Puede comprobar el contador cuando éste no indica la profundidad precisa en comparación con el color del hilo.

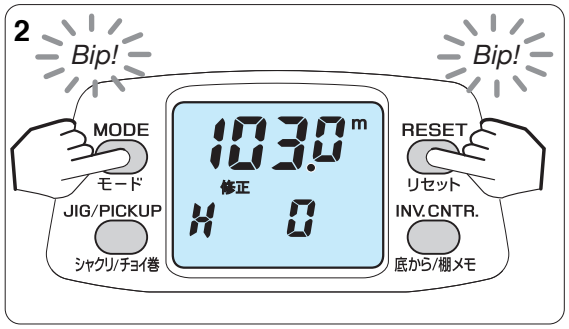
El siguiente ejemplo es el caso en que, aunque el contador muestra 103 m, el color del hilo indica 100 m.



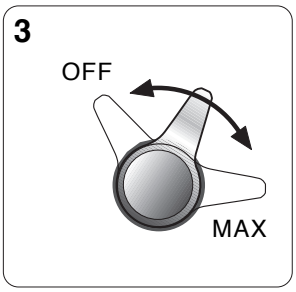
1. Presione “MODE” para visualizar el tiempo de pesca y la longitud total de línea rebobinada



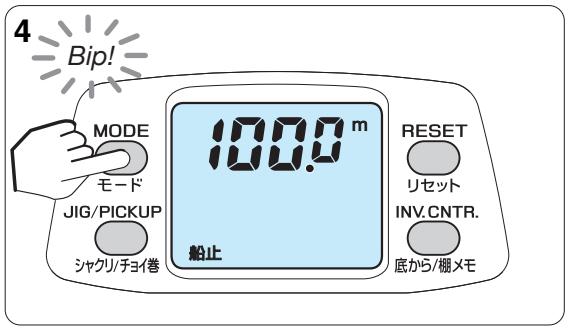
2. Pulse el CONMUTADOR DE MODO y el CONMUTADOR DE RESETEO al mismo tiempo durante 2 segundos.
Aparecerá la pantalla de comprobación.



3. Mueva la palanca de potencia para que la pantalla muestre 100.0.
(Ocasionalmente, por el tipo de comprobación, no se podrá obtener el número exacto).



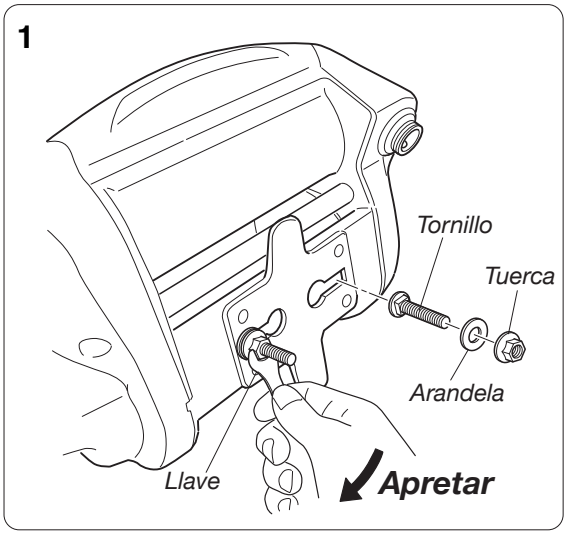
4. Una vez alcanzados los 100,0, pulse el CONMUTADOR DE MODO para volver a la pantalla de profundidad.
Con este procedimiento, se resetea el contador inverso. En la pantalla de comprobación, al pulsar el CONMUTADOR DE RESETEO, el dígito vuelve al valor no comprobado.



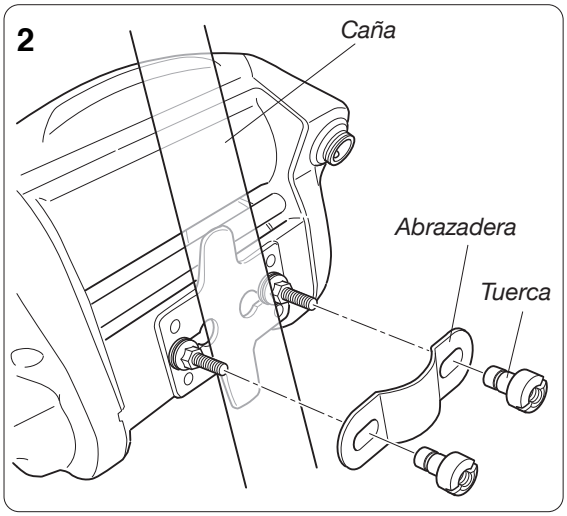
Utilización de las funciones (12.Como ajustar la abrazadera de la caña)

Cuando use una barra metálica o para pesca de gran peso, debería utilizar siempre la abrazadera.
Es posible ajustar cañas de entre 25-34 mm.

1. Inserte el tornillo en el agujero de la pante piana de la abrazadera y fíjelo apretando la tuerca y la arandela con la llave



2. Coloque la caña entre las dos partes de la abrazadera y ajústela con la tuerca correspondiente.



⚠ Attention

- Si la tuerca se aprieta demasiado fuerte, la caña corre peligro de ser deformada dependiendo del material con el que esté hecha.

Funciones útiles

Distintas alarmas

Algunos tipos de información se indican mediante alarmas.

Alarma de la palanca de potencia

- La palanca de potencia situada en posición MAX y en posición OFF dispara la alarma.

Alarma de parada automática

- Durante el rebobinado, desde los 6 m por debajo de la profundidad de parada automática, el bobinado dispara una alarma cada 2 m. En la profundidad de parada automática, suena una alarma prolongada.

Aviso de memoria de zona

- Durante el lanzamiento del aparejo, desde los 6 m por encima de la zona de pesca memorizada, el lanzamiento de hilo dispara la alarma cada 2 m. Y en la zona prevista, suena una alarma prolongada.

(Esta alarma de la memoria de zona no se disparará a menos que el hilo esté bobinado más de 6 m por encima de la profundidad memorizada).

Alarma del Interruptor

- Cada vez que se pulsa el conmutador, suena la alarma para confirmar su manipulación.

Alarma de exceso de voltaje

- Si el voltaje de alimentación es superior al nivel aceptable, se dispara una alarma continua. Deje de usar la fuente de alimentación.

Alarma del reloj

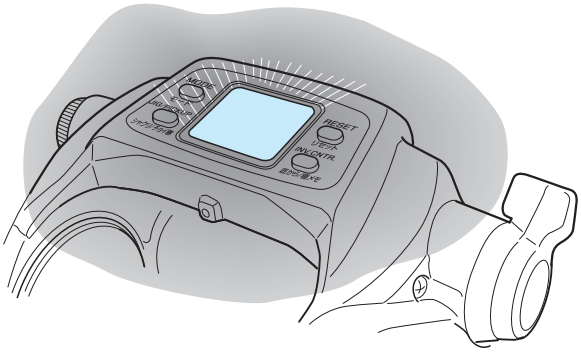
- El bobinado con reloj de pesca se indica con la alarma.

Luz de la pantalla

Permite controlar en las salidas de madrugada o pesca nocturna.

Permite controlar en las salidas de madrugada o pesca nocturna.

- Si el carrete esté conectado a la fuente de alimentación, la luz de fondo de la pantalla permanecerá encendida.



Pantalla del disyuntor

- Para una pesca segura, si el carrete acepta una carga excesivamente fuerte, el sistema del disyuntor empieza a funcionar y detiene el bobinado automático. Cuando este sistema funciona, la pantalla muestra las cifras en la derecha.

Especificación del carrete

Lista de especificación del carrete

Nombre del producto		TANACOM BULL 1000		
Código del producto		**40801003**		
Relación de transmisión (bobinado manual)		2.3 : 1		
Peso (g/oz)		1490 g / 52.6 oz		
Potencia máx. de arrastre (kg/lb)		22kg/48lb		
Longitud del hilo bobinado (m)		DAIWA BRAIDED	MONO	BRAIDED
		PE6(80lb)-1000m(1100yds)	30lb-700m(770yds)	60lb-1000m(1100yds)
		PE8(100lb)-800m(880yds)	40lb-500m(550yds)	80lb-800m(880yds)
		PE10(120lb)-600m(660yds)	————	100lb-600m(660yds)
		PE12(150lb)-500m(550yds)	————	120lb-500m(550yds)
Núm. de cojinetes		4		
Gama de voltaje aceptable		DC 12 V – 16.8 V		
Velocidad máx. de bobinado (sin carga)		130 m / min		
Velocidad máx. de bobinado normal (1 kg de carga)		Apprx. 110 m / min		
Potencia de bobinado máx. instantánea		70 kgf		
Corriente eléctrica (A)	Sin carga	3		
	Calado	10		
	Max	30		
Cambio de velocidad	Sin carga	0 – 130 m / min (cambio continuo)		
Mejor tamaño de batería		Uso ligero 12Ah bateria, Uso pesado 20Ah bateria.		

- Velocidad elevada (sin carga) = voltaje de potencia 12 V, velocidad máxima de bobinado en la bobina totalmente bobinada.
- Velocidad máx. normal de bobinado = 1kg carga, la velocidad media de 100 m de bobinado.
- Potencia máx. de bobinado instantáneo = voltaje de potencia 12 V, radio más pequeño de bobina.

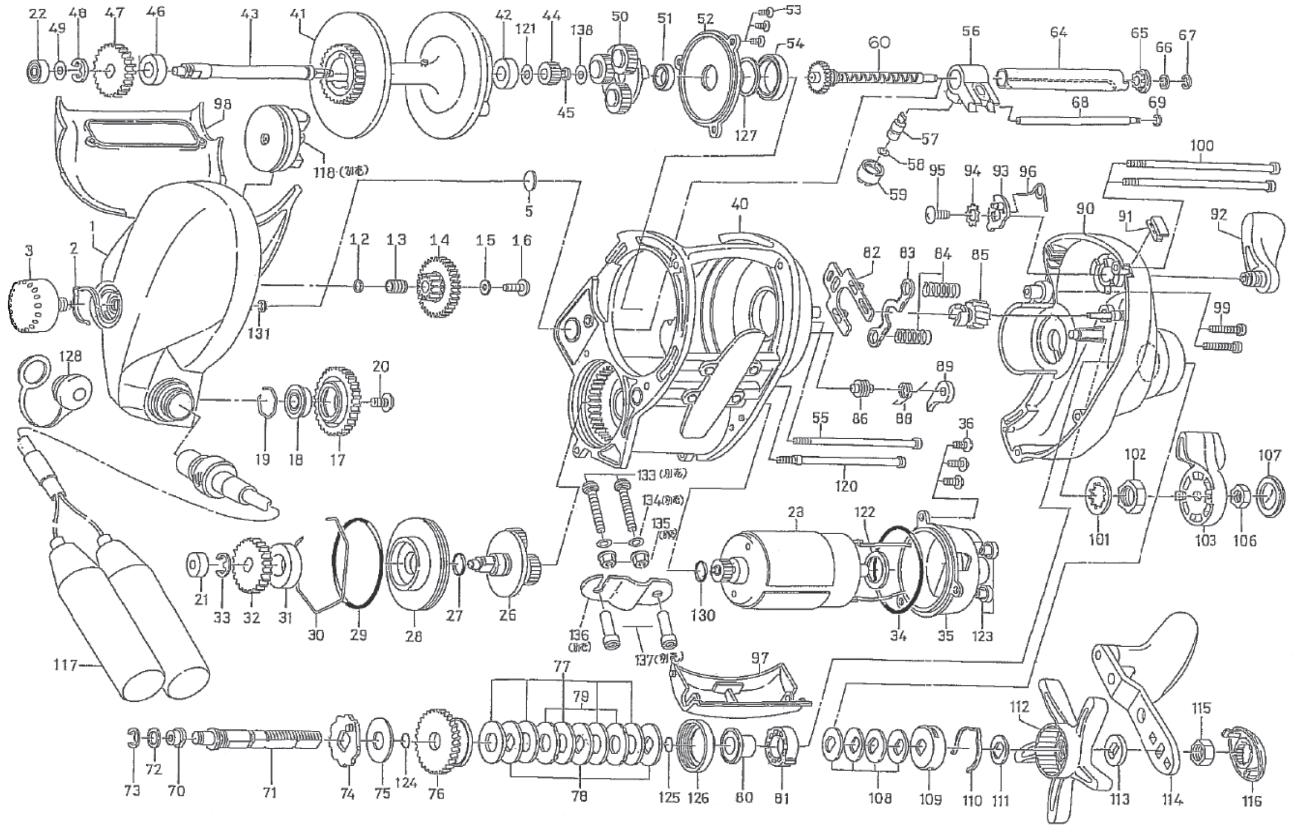
Pantalla del contador

Gama de la pantalla de profundidad	Parte superior contador: 0.0 – 999.9 m Parte inferior contador: -99.9 – 999.9 m
Gama de temp. utilizada	–10 +60 (grados centígrados)

Las especificaciones pueden cambiar sin previo aviso con objeto de mejorar

Lista de piezas

TANACOM BULL1000



TANACOM BULL1000

No,	Parts No,	Parts Name	No,	Parts No,	Parts Name	No,	Parts No,	Parts Name
1	6H377801	MODULE	56	6G812101	BRAS DE LEVIER	107	6F430002	CACHE ECROU
2	6E033201	RESSORT CLIQUET DE FREIN	57	61220601	CLIQUET DE BRAS DE LEVIER	108	6E253501	RONDELLE DE RESSORT DE FREIN
3	6E489621	BOUTON FREIN	58	6F774600	RONDELLE	109	6F470002	FREIN
5	6G225102	RONDELLE DE FREIN	59	6E354101	ECROU	110	6B747702	RESSORT DE FREIN
12	6E096504	RONDELLE	60	6G835401	AXE	111	6F470101	RONDELLE
13	6H439801	COLLIER	64	6G362801	PROTECTION OSCILLATION	112	6F550415	FREIN ETOILE
14	6H439901	ROUE INTERMEDIARE	65	6F467201	COLLIER D'AXE 'R'	113	6F470303	COLLIER DE MANIVELLE
15	6F571902	RONDELLE	66	6B411706	RONDELLE	114	6G678101	MANIVELLE
16	63517706	VIS	67	63205901	MAINTIEN	115	6B862102	ECROU DE MANIVELLE
17	6G225201	ENGRENAGE DE MOTEUR 'A'	68	6G362901	MONTANT DU BRAS DELEVIER	116	6F471205	BOUCHON DE MANIVELLE
18	6G070301	ROULEMENT 'A'	69	6B864101	MAINTIEN	117	6Z018327	CABLE
19	6G070201	ANNEAU 'A'	70	6E252501	COLLIER	118	6Z010626	GUIDE
20	63538207	VIS 'A'	71	6F715302	AXE DE COMMANDE	120	6G363101	VIS DE BATI 'B'
21	66375601	COLLIER 'C'	72	63755801	RONDELLE AXE DE COMMANDE	121	63716906	RONDELLE DE COLLIER 'B'
22	66372102	ROULEMENT AXE	73	63207601	RONDELLE AXE DE COMMANDE	122	6F701201	RONDELLE DE MOTEUR
23	6G811901	MOTEUR	74	6F597301	CLIQUET	123	6G173401	PROTECTION DE CABLE
24	6G385901	VIS DE MOTEUR	75	63746604	RONDELLE AXE DE COMMANDE 'B'	124	6F657801	ANNEAU DE FREIN
25	6E292901	COLLIER 'B'	76	6G812001	ROUE DE COMMANDE	125	6F657801	ANNEAU DE FREIN
26	6G141302	ENGRENAGE DE MOTEUR 'B'	77	6B360209	RONDELLE	126	6F817001	PROTECTION COLLIER DE FREIN
27	6F714801	ANNEAU 'B'	78	6B360302	RONDELLE DE DISQUE DE FREIN	127	6F682600	RONDELLE PLAQUE DE BOBINE
28	6F739601	PLAQUE DE MOTEUR	79	63723833	RONDELLE DE FREIN	128	6F661002	BOUCHON CONNECTEUR
29	6F595801	ANNEAU DE MOTEUR	80	6G829001	COLLIER DE FREIN 'A'	130	6G488801	ANNEAU
30	6F595901	ANNEAU DE MOTEUR	81	6F715601	COLLIER DE FREIN 'B'	131	6F078301	COLLIER DE MAINTIEN
31	6F739701	COLLIER DE MOTEUR	82	6F597001	PLAQUE DE BATI	132	6B270501	ANNEAU DE COLLIER
32	6G225701	ENGRENAGE DE MOTEUR 'C'	83	6E290601	BATI	133	6F187601	VIS DE SERRAGE
33	63201611	MAINTIEN 'C'	84	6G473401	RESSORT	134	6B937802	RONDELLE
34	6F595301	ANNEAU DE MAINTIEN DE MOTEUR	85	6F740201	PIGNON	135	6F187801	ECROU
35	6G362601	MAINTIEN DE MOTEUR	86	6F773001	RESSORT	136	60419901	PLAQUE
36	63516101	VIS DE MAINTIEN	88	6F608301	RESSORT ANTI-RETOUR	137	63425301	ECROU DE PLAQUE
40	6G382502	BATI	89	6F597201	CLIQUET ANTI-RETOUR	138	6F774600	RONDELLE D'ENGRENAGE
41	6G811501	BOBINE	90	6G812601	PLAQUE PORTE MOULINET	139	63205901	CACHE ECROU
42	6F713701	COLLIER DE BOBINE	91	6E286001	GUIDE FIL	200	6Y499401	MANUEL CD-R
43	6G811701	AXE DE BOBINE	92	6F469006	LEVIER D'EMBRAYAGE			
44	6G126402	ENGRENAGE DE BOBINE	93	6F597901	CAME			
45	63205901	ENGRENAGE DE BOBINE 'A'	94	61608001	RONDELLE DE CAME			
46	6F713701	ROULEMENT DE BOBINE	95	63538212	VIS DE RONDELLE			
47	6G225701	ENGRENAGE D'AXE	96	6F598201	RESSORT DE RONDELLE			
48	63201611	ENGRENAGE 'B'	97	6G374502	COUVERCLE			
49	6B411702	COLLIER D'AXE 'A'	98	6G374802	DOIGT			
50	6G811801	ENGRENAGE DE MOTEUR 'D'	99	63538705	VIS 'A'			
51	6G156801	ROULEMENT	100	6G405901	VIS 'B'			
52	6F594104	FLASQUE DE BOBINE	101	6F285901	RONDELLE BRAS DE LEVIER			
53	6F206901	VIS DE FLASQUE	102	6F303102	ECROU			
54	6F389102	ROULEMENT	103	6F429701	BRAS DE LEVIER			
55	6G363001	VIS BATI 'A'	106	63424004	ECROU DE BRAS 'B'			

Puede haber diferencias entre el carrete adquirido y el diagrama o lista de piezas debido a procesos de ajustes, etc. Agracemos su comprensión.

Solución de problemas

Síntoma	Posibles causas	Qué hacer	Pág. ref.
El motor no responde a la palanca de potencia.	El contador muestra 0,0 m.	Es normal. Es la función para evitar un sobrebobinado. Pulse el CONMUTADOR DE RESETEO para proseguir con el bobinado.	23.24
	No situó la palanca en posición OFF.	Vuelva a poner la palanca en posición OFF para empezar a bobinar.	9
	Fuente de alimentación inestable.	Use otra fuente de alimentación, como baterías específicas para el carrete eléctrico.	2
La pantalla del contador no aparece.	La batería se está agotando.	Recargue la batería.	3
	Desconexión del cable.	Sustituya el cable.	5
	Mala conexión de la batería.	Conéctela correctamente.	2
El contador inverso no aparece.	No pulsó el CONMUTADOR DE BREVE BOBINADO / TIRÓN.	AEs normal. Pulse el CONMUTADOR DEL CONTADOR INVERSO.	26
	El contador inverso está en OFF (configuración por defecto).	Con el CONMUTADOR DE MODO, cambie la configuración de esta función.	30
La función de tirón no responde.	La palanca de potencia está en OFF.	Empuje la palanca hacia delante.	27
	Se ha seleccionado el modo de breve bobinado.	Con el CONMUTADOR DE MODO, seleccione el modo de tirón.	27-29
El carrete sacude por su cuenta.	Voltaje de alimentación bajo.	Sustituya la batería recargada.	3
La función de parada automática no funciona.	No pulsó el CONMUTADOR DE RESTEO al lanzar el aparejo.	Pulse el CONMUTADOR DE RESETEO para resetear la profundidad a cero en la superficie.	22
	EError del peso de plomada o el vaivén de la embarcación.	Ajuste las configuraciones de la función de parada automática.	23,24
	El hilo se ha alargado.	Resetee el contador de profundidad en la superficie.	22
Hay errores de contador.	El hilo se ha alargado.	- Resetee el contador. - Revise la pantalla. - Introduzca de nuevo los datos del hilo.	22 34 10-19
El breve bobinado no responde.	La configuración de velocidad es cero.	Pulse el CONMUTADOR DE MODO para seleccionar la configuración de velocidad de bobinado.	25

Contacte con su proveedor si el carrete no funciona adecuadamente, a pesar de seguir los pasos indicados arriba, y en el caso de que tenga otros problemas.

Reference/Référence/Hinweis Instrucciones/Riferimenti

COMPANY NAME	**DAIWA SPORTS LIMITED**
ADDRESS	Netherton Industrial Estate, Wishaw ML2 0EY, Lanarkshire,Scotland, U.K.
TEL NO.	01698-355723 or 01698-357512
Web Address	http://www.daiwasports.co.uk/

COMPANY NAME	**DAIWA FRANCE S.A.S**
ADDRESS	25 BOULEVARD INDUSTRIEL BP 30208 76304 SOTTEVILLE LES ROUEN CEDEX. FRANCE
TEL NO.	02-32-91-96-50
Web Address	http://www.daiwa-france.fr/

COMPANY NAME	**DAIWA CORMORAN SPORTARTIKEL-VERTRIEB GmbH**
ADDRESS	Industriestrasse 28 82194 Groebenzell GERMANY
TEL NO.	081-42-50050
Web Address	http://www.daiwa-cormoran.info/

LIMITED WARRANTY TERMS

WARRANTY WILL EXPIRE WHEN ONE OF THE FOLLOWING HAS BEEN SURPASSED.
*ONE YEAR FROM DATE OF ORIGINAL PURCHASE.
*200 TOTAL HOURS OF USE.

GARANTIE

LA GARANTIE EXPIRE LORSQUE L'ON ATTEINT
*SOIT 1 AN APRES L'ACHAT
*SOIT 200 H D'UTILISATION

TERMINOS DE GARANTÍA LIMITADOS

La garantía caducará cuando algo de lo siguiente se haya sido superado.
*Un año de la fecha de la compra original
*200 horas totales de uso